



Spelregels

Stichting Recreatief Zaalvoetbal

Almere

Versie: 4 - 2025

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

INHOUDSOPGAVE

INWERKINGTREDING	4
Het speelveld	5
1. Afmetingen	5
2. Afbakening	5
3. Het doelgebied	5
4. De Stippellijn	5
5. Het strafschoop	5
6. Het doel	6
7. De speeltijd	6
8. De bal	6
9. Het team	7
10. De uitrusting	7
11. De leiding van het spel (Scheidsrechter)	7
12. De taak van de scheidsrechter	8
13. De taak van de tijdwaarneming	10
14. De taak van de grensrechter	11
15. Het spel	11
16. Begin van het spel	12
17. Wisselen	12
18. Foutief wisselen	13
19. Regels doelvorderder (keeper)	13
20. Overtredingen doelvorderder (keeper)	14
21. Regels veldspelers	14
22. Overtredingen veldspelers	15
23. De bal in het spel	15
24. De bal uit het spel	15
25. De Intrap	16
26. Overtreding/Fout Tijdens de Intrap	16
27. Hoekschoop	16
28. Overtreding/Fout Hoekschoop	17
29. De Doelworp	17
30. Overtreding/Fout Doelworp	17
31. Doelpunt	18
32. De Vrije Schoop	18
33. Overtreding/Fout Vrije Schoop	18
34. Strafschoop	19
35. Overtreding/Fout Strafschoop	19
36. Strafschoop bekerwedstrijd	20
37. Scheidsrechtersbal	20

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

38. Overtredingen en Wangedrag	21
39. Tijdstraf	21
40. Definitief Verwijderen	21

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

SPELREGELS

INWERKINGTREDING

Deze spelregels treden met ingang van 1 augustus 2025 in werking.

Aldus vastgesteld door het bestuur van de Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere in de bestuursvergadering.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

Het speelveld

1. Afmetingen

- 1) Het speelveld moet een rechthoek zijn; de lengte moet tussen de 40 en 36 meter bedragen; de breedte moet tussen de 20 en 18 meter bedragen.
- 2) Tussen de gestelde minimale afmetingen 36 x 18 m en de maximale afmetingen 40 x 20 m zijn andere afmetingen toegestaan

2. Afbakening

- 1) Het speelveld moet afgebakend zijn door duidelijke lijnen, die 5 cm breed zijn. De lijnen tussen de doelpalen (doellijnen) dienen daarentegen 8 cm breed te zijn. (breedte doelpaal 8 cm) De lange lijnen heten zijlijnen, de korte lijnen heten de achterlijnen. Het speelveld wordt door een lijn, evenwijdig aan de doellijnen en even ver van beide doelen verwijderd, in twee gelijke helften gedeeld. Deze lijn heet de middellijn. Het middelpunt van het speelveld moet duidelijk zijn aangegeven; dit punt heet het middelpunt en rondom dit punt moet een cirkel met een straal van 3 meter zijn getrokken. Rondom het speelveld dient in elk geval een obstakelvrije uitloopstrook van bij voorkeur 2 meter, met een minimum van 1 meter, te worden aangehouden.

3. Het doelgebied

- 1) Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de doellijn, op een afstand van 6 meter van de doellijn, een lijn getrokken. Deze lijnen eindigen op de achterlijn, en heet het doelgebied.

4. De Stippellijn

- 1) Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de doellijn, op een afstand van 9 meter van de doellijn, een onderbroken lijn getrokken. Deze lijnen eindigen op de zijlijn, en heet de stippellijn.

5. Het strafschoppunt

- 1) Op elke helft van de speelhelft wordt evenwijdig aan de doellijn op een afstand van 7 meter voor het midden van het doel een lijn getrokken van 1 meter lengte. Het midden van deze lijn is het strafschoppunt.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

6. Het doel

- 1) Op het midden van elke doellijn moet een doel worden geplaatst. De doelen zijn aan de binnenkant van de palen gemeten, 3 meter breed en 2 meter hoog. De doelpalen zijn vast verbonden door een dwarslat. De doelpalen en lat moeten een doorsnede hebben van 8 centimeter. De doelen moeten zijn voorzien van een net; de diepte van de doelen dient tenminste 1 meter te zijn; de achterzijde van de doelpalen moet samenvallen met de buitenzijde van de doellijnen. De scheidsrechter dient voor de aanvang van de wedstrijd zich ervan te overtuigen dat de doelnetten op de juiste wijze aan de doelen zijn bevestigd.

7. De speeltijd

- 1) Elke helft heeft een tijdsduur van 20 minuten.
- 2) Na de eerste speelhelft is er een korte drinkpauze van maximaal 1 minuut.
- 3) De speeltijd gaat in bij het fluitsignaal van de scheidsrechter.
- 4) Na 20 minuten klinkt er een hoorbaar signaal van de tijdwaarneming "de zoemer".
- 5) Het einde van de speeltijd wordt ten allen tijde bepaald door de leiding van de wedstrijd "De scheidsrechter" door middel van het fluitsignaal.
- 6) Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, wordt de speeltijd stilgezet. Beslissing hierover wordt genomen door de scheidsrechter, die dit kenbaar maakt aan de tijdwaarneming.
- 7) De tijdwaarneming dient te allen tijde het einde van de speelhelft, middels een hoorbaar signaal (zoemer), aan de scheidsrechter kenbaar te maken.
- 8) Het gebruikmaken van een elektronische tijd klok in de zaal is alleen toegestaan indien de tijdwaarneming deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening ervan.

8. De bal

- 1) De bal moet rond zijn en de buitenbekleding moet van leer of een ander goedgekeurd materiaal zijn. Bij de samenstelling mag geen materiaal zijn verwerkt dat gevaar zou kunnen opleveren voor de spelers. Er wordt gespeeld met een bal nr. 4. Tijdens de wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechter een andere bal in het spel worden gebracht.
- 2) De bal moet worden voorzien van de aangegeven luchtdruk die op de bal staat vermeld.
- 3) De scheidsrechter moet zich vóór het begin van de wedstrijd en telkens voor het gebruik van een andere bal ervan overtuigen, of de bal aan de voorschriften voldoet zoals hierboven is vermeld.
- 4) De bal blijft eigendom van de S.R.Z.A. of het team dat hem ter beschikking heeft gesteld. Na afloop van de wedstrijd moet hij aan de scheidsrechter ter hand worden gesteld.
- 5) De scheidsrechter is de enige die beoordeeld of de wedstrijdbal aan de gestelde eisen voldoet.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

9. Het team

- 1) Bij aanvang van de wedstrijd mogen maximaal 10 spelers deelnemen, die speelgerechtigd zijn van het genoemde team.
- 2) Er mag 1 verzorger en 1 coach plaatsnemen op de bank naast de wisselers.
- 3) Tevens dient elk team te beschikken over een grensrechter niet jonger dan 16 jaar.
- 4) De verzorger en coach dienen niet jonger te zijn dan 16 jaar.

10. De uitrusting

- 1) De uitrusting van een team bestaat uit een broek, shirt, sokken en zandschoenen. De schoenen moeten zijn goedgekeurd voor het spelen in sportzalen.
- 2) De spelers dragen allemaal dezelfde shirts, en dezelfde kleur broek.
- 3) De doelvoyerder (keeper) is verplicht zich te onderscheiden van de veldspelers door middel van een andere kleur shirt, zodat de scheidsrechter bij opeenhoping van spelers direct kan zien wie de doelvoyerder (keeper) is.
- 4) De aanvoerder is verplicht om zich zichtbaar te maken door het dragen van een "aanvoerdersband" om de bovenarm. Als de aanvoerder uitvalt door een blessure of door straf niet meer mag spelen, dient de band te worden overgedragen aan een andere speler van het team.
- 5) Het team is verplicht zich aan deze voorschriften te houden.
- 6) De spelers mogen geen voorwerpen dragen die gevaar kunnen opleveren voor andere spelers. Dit kan zijn (horloge, armband, ringen, oorbellen, halskettingen etc. Indien een speler op doktersvoorschrift bijvoorbeeld een gipsverband draagt om verder letsel te voorkomen, heeft alleen de scheidsrechter het recht om te oordelen of het verband een gevaar oplevert voor de andere spelers. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat een speler door bovengenoemde onderdelen letsel kan veroorzaken, moet de scheidsrechter de speler opdracht geven dit te verwijderen. Wanneer de desbetreffende speler dit weigert zal de speler niet aan de wedstrijd mogen deelnemen.
- 7) Indien twee partijen tegen elkaar spelen, waarvan de kleuren van de tenues naar het oordeel van de scheidsrechter te weinig verschillen, dan moet de in het programma eerstgenoemde partij een tenue in een andere kleur dragen, voldoende afwijkend van dat van de tegenpartij.

11. De leiding van het spel (Scheidsrechter)

- 1) Elke wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter. Hij wordt hierbij geassisteerd door een tijdwaarneming en twee grensrechters. De scheidsrechters hebben de kennis van de spelregels, en dienen deze ten allen tijde na te leven. De scheidsrechter is gemachtigd tot het uitspreken van de straffen, dit mag tijdens en na de wedstrijd tot ze het speelveld hebben verlaten, die onder zijn leiding hebben gespeeld.
- 2) De scheidsrechter is altijd in het bezit van een fluit, groene kaart, gele kaart en een rode kaart. Om zich zo goed hoorbaar te maken bij de spelers, en de kleurkaarten om zo nodig een straf uit te delen.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

- 3) De macht van de scheidsrechter begint op het moment dat de speler van het spel waar hij/zij aan is toegekend, en heeft dan de macht spelers te verwijderen of te straffen al voordat de wedstrijd officieel is begonnen. Inclusief coaches en verzorgers.
- 4) De functie die de scheidsrechter vervult, is niet alleen leider van de wedstrijd, bekleed met grote macht en bevoegdheden, maar ook de vertegenwoordiger van de S.R.Z.A. behoort de scheidsrechter de reglementen, bestuursbesluiten, instructies en alles wat op het spel betrekking heeft, nauwgezet na te leven.

12. De taak van de scheidsrechter

- 1) Hij handhaaft de spelregels van het reglement en beslist over elk punt van de regels, waarover verschil van mening kan zijn.
- 2) Hij controleert voor het begin van de wedstrijd de bal, het speelveld, de bevestiging van de doelnetten en de uitrusting van de spelers.
- 3) Hij geeft aan welk team de wedstrijd na een onderbreking moet hervatten, door zijn arm gestrekt naar het doel van de tegenstander te wijzen.
- 4) Hij moet niet toestaan dat zonder zijn toestemming anderen dan de spelers het speelveld betreden.
- 5) Hij hoeft niet het spel te onderbreken in gevallen waarin hij overtuigd is dat door het spel te onderbreken, het overtredende team daaruit voordeel zou kunnen trekken. Ook niet als het overtredende team een tijdstraf heeft verdiend, dit kan nadat het voordeel moment voorbij is alsnog worden gegeven.
- 6) Hij geeft door het tonen van een kaart aan welke strafminuten een speler krijgt, een groene kaart voor 2 minuten, een gele kaart voor 5 minuten. Met het tonen van de rode kaart geeft hij definitieve verwijdering aan. Hij wacht met het hervatten van de wedstrijd, tot de gestrafte speler het speelveld heeft verlaten en zal, indien noodzakelijk, de tijdwaarneming opdracht geven de speeltijd stop te zetten.
- 7) De scheidsrechter is verplicht een fluitsignaal te geven bij
- 8) Het begin van de wedstrijd, (eerste en tweede helft).
- 9) Het einde van de wedstrijd, (eerste en tweede helft).
- 10) Het toekennen van een doelpunt
- 11) Het hervatten na een doelpunt
- 12) Het nemen van een strafschoot
- 13) Het overtreden van de regels
- 14) Het hervatten na een overtreding/fout van de regels, en dit duurt langer dan 3 seconden.
- 15) De bal die over de lijn is gegaan (mits dit niet duidelijk zichtbaar is)
- 16) Het tijdelijk of definitief staken van een wedstrijd
- 17) De scheidsrechter heeft het recht een grensrechter te corrigeren en hem zo nodig van zijn taak te ontheffen.
- 18) Zolang de wedstrijd niet is hervat kan de scheidsrechter altijd zijn beslissing herroepen.
- 19) Bij zowel definitief wegzenden van spelers, coach of verzorger, en bij het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd moet de scheidsrechter zo snel mogelijk hiervan kennis geven aan de S.R.Z.A. Dit geldt eveneens ten aanzien voor de spelers als bedoeld.
- 20) De scheidsrechter moet zich door zijn kleding onderscheiden van de kleuren van beide partijen.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

- 21) In geval de aangewezen scheidsrechter op het vastgestelde aanvangsuur niet aanwezig is, of een andere zaalvoetbalscheidsrechter, niet-lid van een van de betrokken teams, bereid is als zodanig op te treden, dan zijn de teams verplicht deze scheidsrechter te aanvaarden. Is echter geen scheidsrechter aanwezig, dan wijst het dienstdoende commissielid/zaalcommissaris iemand tot scheidsrechter aan, zulks dient op straffe van ongeldigheid van de wedstrijd vóór de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdformulier te worden vermeld en door beide aanvoerders te worden ondertekend. De scheidsrechter onder wiens leiding de wedstrijd is aangevangen, is bevoegd tot het einde te fungeren
- 22) Een volgens officiële beslissing gekozen scheidsrechter mag, indien hij dit wenst, op een later tijdstip de leiding van de wedstrijd overdragen aan de officieel aangewezen scheidsrechter, met dien verstande dat het bereikte resultaat bij de overdracht blijft gehandhaafd.
- 23) Grensrechters en de tijdwaarneming zijn assistenten van de scheidsrechter. De scheidsrechter mag in geen geval afgaan op het advies van de grensrechter, indien hij zelf het voorval heeft gezien en hij vanuit zijn positie beter in staat is te beoordelen. Niettemin mag de scheidsrechter advies van grensrechter, c.q. tijdwaarneming inwinnen en daarna zijn beslissing bepalen.
- 24) De regels van het spel hebben de bedoeling om de wedstrijd met zo weinig mogelijk onderbrekingen te doen, en daarom is het de taak van de scheidsrechter alleen opzettelijke overtredingen van de regels te bestraffen. Een herhaaldelijk fluiten voor onbeduidende en twijfelachtige overtredingen veroorzaakt ontstemming bij de spelers.
- 25) De rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter geldt niet slechts voor de spelers, die aan de wedstrijd deelnemen, ook voor wisselers, de coach, de verzorger en de grensrechters.
- 26) Indien de scheidsrechter bij het betreden van het speelveld constateert dat spelers onderling handgemeen hebben, dan kan hij betrokken spelers verbieden aan de wedstrijd deel te nemen. Hierover dient gerapporteerd te worden aan de S.R.Z.A. De weggezonden spelers mogen worden vervangen. Met het nemen van de beginschop mag niet op de vervangende spelers worden gewacht. Is een speler verwijderd nadat de beginschop is uitgevoerd, mag hij niet meer worden vervangen.
- 27) Indien naar het oordeel van de scheidsrechter, een speler ernstig geblesseerd is, moet de wedstrijd worden onderbroken en de betrokken speler zo spoedig mogelijk van het speelveld worden verwijderd. Indien een speler slechts licht gewond is, mag de wedstrijd niet onderbroken worden. Indien, op het ogenblik dat de scheidsrechter onderbreekt wegens een verwonding, de bal in het spel was, vindt de hervatting van de wedstrijd plaats door een scheidsrechtersbal..
- 28) Indien een scheidsrechter overweegt een wedstrijd definitief te staken vanwege gebeurtenissen in het veld, staakt hij de wedstrijd tijdelijk voor maximaal 5 minuten, in deze 5 minuten gaat hij in gesprek met de beide aanvoerders van het team alvorens hij hem definitief gaat staken, in dit gesprek kan naar voren komen dat de wedstrijd zal worden uitgespeeld. Hij verzoekt wel de dienstdoende commissielid-/zaalcommissaris (art. 21 lid 3 Huishoudelijk Reglement) aandacht te besteden aan de gebeurtenissen in het veld en hiervan bij definitief staken van de wedstrijd, rapport op te maken. De beide aanvoerders meldt hij dat hij de wedstrijd definitief zal staken als de ongewenste gebeurtenissen doorgaan. Voor definitief staken zal hij de hoofdschuldige(n) uit het veld verwijderen. Dit alles laat onverlet dat een scheidsrechter om hem/haar moverende redenen een wedstrijd kan staken.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

- 29) Indien de resterende tijd van een definitief gestaakte wedstrijd moet worden uitgespeeld, zal de wedstrijd worden hervat op reglementaire wijze vanaf de plaats op moment van staken.
- 30) De scheidsrechter moet zich ervan onthouden met spelers te redetwisten over zijn beslissing, kritiek of commentaar daarop moet hij onmiddellijk de kop indrukken. Ook moet hij niet ingaan op verzoeken om zijn beslissingen te wijzigen. Als de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, behoren de spelers zich daarbij neer te leggen; maakt een speler door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar, dan valt dat onder onbehoorlijk gedrag. Op een beleefd door een aanvoerder gestelde vraag om inlichtingen, is de scheidsrechter verplicht te antwoorden, hij moet dat kort en bondig doen.
- 31) Elk wangedrag tegenover de scheidsrechter buiten het speelveld moet aan de S.R.Z.A. worden gerapporteerd, alsof de overtreding op het speelveld was begaan, derhalve ook indien dit heeft plaatsgehad vóór de wedstrijd of na afloop daarvan.

13. De taak van de tijdwaarneming

- 1) De plaats van de tijdwaarnemer is bij het midden van de zijlijn. Aan weerszijden van de tijdwaarnemer bevinden zich de banken voor de gestrafte spelers, de wisselers met een eventuele coach en verzorger.
- 2) Tijdwaarneming houdt de gespeelde tijd bij, en ziet na op de zoemer "een hoorbaar signaal", dat aangeeft dat de speeltijd is verstreken.
- 3) Tijdwaarneming houdt aantekeningen bij van het aantal behaalde doelpunten.
- 4) Tijdwaarneming houdt toezicht op het correct uitvoeren van de wissels. Foutief wisselen kan hij aangeven, d.v. de zoemer of handgebaar. Betreft het evenwel een verkeerd uitgevoerde wissel waarbij het niet-overtredende team voordeel zou behalen, dan brengt de tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de coach van het betreffende team, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door hetzelfde team, zal hij d.v. de zoemer, na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de scheidsrechter er op attenderen dat een tijdstraf moet worden toegepast.
- 5) Hij houdt toezicht op tijdelijk uit het speelveld gestuurde spelers, die moeten plaatsnemen tussen hem en de coach. Hij houdt de straftijd bij en geeft de betrokken spelers een teken, wanneer ze weer aan de wedstrijd mogen deelnemen.
- 6) De tijdwaarnemers letten tevens op de gedragingen van de coaches, de spelers en verzorgers op de wisselbanken. Op deze bank mogen geen andere personen plaatsnemen.
- 7) Is er sprake van een gewelddadige handeling tijdens het spel, waarbij een speler, coach, verzorger en/of grensrechter betrokken is en die zich voltrekt buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter, dan dient de tijdwaarnemer, zodra het spel onderbroken is, de scheidsrechter hierop te attenderen.
- 8) Mocht een van de personen op de wissel- of strafbank zich schuldig maken aan onbehoorlijk of wangedrag, dan moet deze tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de scheidsrechter brengen, waarna deze laatste de nodige maatregelen treft.
- 9) Voor een speler, die reeds een tijdstraf heeft, een extra tijdstraf of definitieve verwijdering.
- 10) Voor een wisselspeler een vermaning of definitieve verwijdering, echter nimmer een tijdstraf.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

- 11) Voor een coach of verzorger een vermaning of een definitieve verwijdering.
- 12) Indien van toepassing is dat de tijdwaarnemer de scheidsrechter attendeert op een gewelddadige handeling buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter, dan kan dit alleen maar als er sprake is van een gewelddadige handeling d.w.z. spugen, slaan of trappen of een poging daartoe. De tijdwaarnemer is niet tot straffen bevoegd, het is derhalve aan de scheidsrechter of hij al of niet maatregelen kan of wil nemen.

14. De taak van de grensrechter

- 1) De grensrechters hebben tot taak aan te geven, wanneer de bal in zijn geheel buiten het speelveld is en welk team het recht heeft op een hoekschop, doelpunt of intrap en wanneer een doelpunt is behaald. De beslissing hiervan berust bij de scheidsrechter. Zij moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan, zodat de wedstrijd volgens de regels wordt geleid.
- 2) Het sein middel voor de grensrechter is de vlag
- 3) Een doelpunt geven ze aan, door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
- 4) Een hoekschop geven ze aan, door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
- 5) Een doelpunt geven ze aan, door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.
- 6) Een intrap geven ze aan, door met de vlag met gestrekte arm te wijzen naar het doel van het team, dat niet mag intrappen.
- 7) Indien ze om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter willen trekken, moeten ze de vlag omhoog steken. Gaat de scheidsrechter niet in op het teken van de grensrechter, dan moeten ze de vlag onmiddellijk omlaag brengen. De grensrechter is echter niet toegestaan het speelveld te betreden.
- 8) Mocht bij een wedstrijd een team verschijnen waarbij geen grensrechter aanwezig is, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan een aantekening gemaakt worden op het wedstrijdformulier.

15. Het spel

- 1) Het spel bestaat uit 2 teams van minimaal 4 en maximaal 5 spelers.
- 2) Het team dat de meeste doelpunten heeft behaald is de winnaar van het spel, indien er geen of gelijk aantal doelpunten worden behaald, is dit een gelijkspel.
- 3) Het einde van het spel is als de eerste 20 minuten en de laatste 20 minuten voorbij zijn, ook wel de eerste en tweede helft genoemd.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

16. Begin van het spel

- 1) Het spel kan beginnen als er minimaal 4 spelers en maximaal 5 spelers op het veld staan per team, waaronder maximaal 1 doelverdediger mogelijk is.
- 2) Als er bij start van de wedstrijd minder dan 5 spelers zijn, kan de wedstrijd worden gestart, bij 3 of minder spelers is het aan de teams en scheidsrechter of de wedstrijd zal worden begonnen of niet zal worden gespeeld. Uitstel van het begin van de wedstrijd zal niet worden geaccepteerd. Het team dat niet kan voldoen aan de minimumeisen zal de wedstrijd verliezen.
- 3) Het eerste in het programma genoemde team neemt de aftrap bij het begin van de wedstrijd.
- 4) Nadat de scheidsrechter daartoe een fluitsignaal heeft gegeven, begint de wedstrijd doordat een speler die op het middenpunt van het speelveld de bal trapt. Iedere speler moet op zijn eigen speelhelft staan en iedere tegenstander van de speler van de aftrap moet op een afstand van tenminste 3 meter van de bal blijven, totdat de aftrap is genomen. De aftrap dient binnen 3 seconden na het fluitsignaal te worden genomen. De speler van de beginschop mag de bal niet voor tweede maal raken, voordat deze door een andere speler is aangeraakt.
- 5) De aftrap wordt door 1 speler genomen en mag in elke richting worden gespeeld.
- 6) Na het bepalen van een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een aftrap door een speler van het team, waartegen een doelpunt is behaald.
- 7) Na de eerste speelhelft wordt van speelhelft gewisseld en wordt de aftrap genomen door het tweede in het programma genoemde team.

17. Wisselen

- 1) Als team ben je verantwoordelijk voor het goed uitvoeren van de wissel.
- 2) Een speler mag op elk moment op de daarvoor aangegeven plaats gewisseld worden met een wisselspeler. De plaats waar de wissel van spelers moet worden uitgevoerd, is maximaal 3 meter links en rechts van de middenlijn op eigen helft, tenzij overmacht dwingt de wissel van beide partijen op een andere plaats uit te voeren.
- 3) De wisselspeler mag worden ingezet, zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
- 4) Indien er een doelverdediger (keeper) gewisseld wordt, dient de vervangende doelverdediger (keeper) al in uitrusting het veld te betreden. Er mag alleen tijdens de wissel een shirt worden overgedragen. De tijd en het spel wordt hiervoor niet onderbroken.
- 5) Gewonde spelers, voor wie de wedstrijd is onderbroken, mogen op elke plaats het speelveld verlaten, de vervangende speler mag op reglementaire wijze het speelveld betreden.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

18. Foutief wisselen

- 1) Gedurende de tijd dat de bal in het spel is, wordt foutief wisselen van een speler bestraft met een vrije schop, de vrije schop zal worden genomen in het midden van de zijlijn waar deze grenst aan de middenlijn.
- 2) Als er ten onrechte meer dan 5 spelers op het veld staan, zal de aanvoerder van het team iemand aanwijzen die plaats neemt op de bank. De speler die als laatste in het veld kwam, zal 2 minuten straftijd krijgen (Groene kaart).
- 3) Indien er een foutieve wissel plaatsvindt als het spel dood is, zal de wedstrijd gewoon op reglementaire wijze worden hervat. De speler die het veld opkomt krijgt altijd de 2 minuten straf (Groene kaart).
- 4) Bij een foutieve wissel mag nooit voordeel worden behaald. Als het niet overtredende team voordeel zou kunnen behalen tijdens een foutieve wissel dient het spel te worden doorgespeeld, en wordt deze foutieve wissel onder de aandacht gebracht bij het overtredende team.
- 5) Wanneer een speler eerder het speelveld betreedt dan dat de spelende speler het veld heeft verlaten, wordt dit gezien als een foute wissel.

19. Regels doelverdediger (keeper)

- 1) De bal mag door de doelverdediger op elke wijze worden gespeeld, voor zover de speelwijze geen gevaar oplevert voor de tegenstanders, medespelers of zichzelf, het wegschieten vanuit de hand of dropkick is niet toegestaan.
- 2) Indien de doelverdediger op de juiste wijze een bal in bezit krijgt met de handen, mag hij als veldspeler met de bal aan de voet direct verder spelen.
- 3) De doelverdediger mag de bal wel in de handen nemen als deze van een tegenstander via een medespeler toch in het doelgebied terechtkomt.
- 4) De doelverdediger mag de bal in de handen nemen volgens reglementaire wijze, ook als andere lichaamsdelen buiten het doelgebied bevinden. De plaats van de bal is hier bepalend.
- 5) Als een doelverdediger buiten zijn doelgebied vreest een van dichtbij hard geschoten bal tegen het gezicht of andere lichaamsdelen krijgt, maakt deze speler vaak een afwerende beweging, in dit geval is de scheidsrechter ten allen tijde bepalend of de situatie bestraft dient te worden.
- 6) De doelverdediger zal ten allen tijde de bal binnen 3 seconden terugbrengen in het spel.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

20. Overtredingen doelverdediger (keeper)

- 1) Indien de doelverdediger de bal met opzet van het spel onttrekt wordt dit beschouwd als overtreding, de plaats van de overtreding is de plaats van de doelverdediger.
- 2) De doelverdediger mag nooit de bal uit de handen wegtrappen.
- 3) De doelverdediger mag nooit de bal in zijn handen nemen als deze opzettelijk door een medespeler wordt gespeeld.
- 4) De doelverdediger mag nooit de bal expres uit het spel onttrekken door deze in de "tribune" of andere plekken te spelen, op welke manier dan ook.
- 5) Indien de keeper met de benen naar voren glijdt wordt dit gezien als sliding, mits geen gevaar voor de tegenstander.
- 6) Indien de doelverdediger ten onrechte langer doet dan 3 seconden om de bal terug in het spel te brengen (de bal in zijn handen houdt), zal dit een overtreding zijn. De beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter.
- 7) Indien de doelverdediger (keeper) de bal in de handen pakt bij een intrap binnen zijn doelgebied zal dit worden gezien als terugspeelbal en een strafschop tegen zich krijgen.
- 8) Als de doelverdediger (keeper) de bal pakt buiten zijn doelgebied binnen de stippellijn, zal er een strafschop worden toegekend.

21. Regels veldspelers

- 1) De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, voor zover deze spelwijze geen gevaar oplevert voor de tegenstanders of hemzelf.
- 2) Als een speler vreest een van dichtbij hard geschoten bal tegen het gezicht of andere lichaamsdelen krijgt, maakt deze speler vaak een afwerende beweging, in dit geval is de scheidsrechter ten allen tijde bepalend of de situatie bestraft dient te worden.
- 3) Het veroveren van de bal zonder contact is de juiste wijze om de bal in bezit te krijgen.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

22. Overtredingen veldspelers

- 1) Sliding is niet toegestaan als dit een gevaar oplevert voor de tegenstander. Scheidsrechter is hierin bepalend.
- 2) Het expres onttrekken van de bal uit het spel, door deze in de tribune te schieten of op andere plekken.
- 3) Het wegschieten van de bal nadat er een overtreding is begaan, en eventueel voordeel kan halen door de bal weg te schieten.
- 4) Indien de bal buiten het speelveld is dient de speler de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit niet wordt nageleefd wordt dit gezien als een overtreding, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter.
- 5) Het naar achteren lopen met de bal en daardoor contact zoeken met de tegenstander wordt gezien als overtreding, op dit moment is de naar achter lopende man contact zoeken met de verdediger. De verdedigende partij zal een vrije schop krijgen.
- 6) 3 seconden de bal stil onder de voet houden.
- 7) Het van achteren aanvallen (proberen de bal te veroveren) met contact.
- 8) Het spelen van de bal met de arm of hand.

23. De bal in het spel

- 1) Indien deze van de doelpaal of doellat terug in het veld komt zonder daarbij over de achterlijn/zijlijn te gaan.
- 2) In geval van veronderstelling dat er een overtreding is begaan, totdat de wedstrijd is onderbroken door de scheidsrechter.
- 3) Indien deze via de scheidsrechter terug springt (als de scheidsrechter in het veld staat).

24. De bal uit het spel

- 1) Indien deze geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan.
- 2) Indien deze het plafond/spanten boven het speelveld heeft geraakt. vervolg is een vrije schop op de plek waar de bal als laatste is geraakt door een speler, schietende speler is in het nadeel.
- 3) Indien de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.
- 4) Indien deze tegen een grensrechter, wisselspeler, coach of verzorger aankomt dient het spel te worden onderbroken en hervat te worden met een scheidsrechtersbal. (De bal dient hierbij niet volledig over de zij- of achterlijn te zijn gegaan.
- 5) Indien een toeschouwer het veld betreedt dient het spel te worden stilgelegd en hervat te worden met een scheidsrechtersbal.
- 6) Indien er een 2e bal het veld betreedt dient het spel te worden stilgelegd en hervat te worden met een scheidsrechtersbal.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

25. De Intrap

- 1) Wanneer de bal geheel over de zijlijn is gegaan moet een tegenstander van degene die de bal het laatst heeft geraakt, de bal inschieten op het punt waar de bal de zijlijn heeft gepasseerd.
- 2) Op het punt waar de bal wordt ingeschoten moet de tegenstander ten minste 3 meter afstand houden.
- 3) De bal dient op de zijlijn stilgelegd te worden met de hand, waarna de speler de bal mag schieten. Ook hier geldt de 3 secondenregel.
- 4) Bij twijfel wie de bal als laatste raakt zal de verdedigende partij altijd in het voordeel worden benoemd.

26. Overtreding/Fout Tijdens de Intrap

- 1) Indien de bal buiten het speelveld is dient de speler de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit niet wordt nageleefd wordt dit gezien als een overtreding, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter. De intrap gaat naar de tegenstander.
- 2) Het rollen van de bal en de intrap toch nemen wordt gezien als een fout, de intrap zal worden toegekend aan de tegenstander.
- 3) Het nemen van de intrap op de verkeerde plaats, wordt gezien als een fout de intrap zal worden toegekend aan de tegenstander.
- 4) Het niet binnen 3 seconden nemen van de intrap, wordt gezien als een fout. De intrap zal worden toegekend aan de tegenstander.
- 5) Het opzettelijk belemmeren van een de intrap, het niet inachtnemen van de 3 meter regel wordt gezien als een overtreding, er wordt een vrije schop toegekend aan de tegenstander en de overtreddende speler zal worden gestraft met 2 minuten (Groene kaart).
- 6) Het opzettelijk schieten tegen de tegenstander wordt gezien als overtreding, er zal een vrije schop worden toegekend aan de tegenstander. Als de tegenstander niet de gelegenheid heeft op tijd weg te komen mag deze niet worden bestraft.

27. Hoekschop

- 1) Indien de bal buiten het speelveld is dient de speler de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen.
- 2) Er wordt een hoekschop toegekend als de verdedigende partij als laatste de bal heeft geraakt, waarna de bal over de achterlijn gaat.
- 3) Hoekschop wordt genomen op het snijpunt van de achterlijn en de zijlijn, op de meest nabije plaats waar de bal over de achterlijn is gegaan.
- 4) De bal dient te worden stilgelegd met de hand alvorens deze wordt gespeeld.
- 5) Bij twijfel wie de bal als laatste heeft geraakt als de bal de achterlijn heeft gepasseerd, zal er een doelworp worden toegekend.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

28. Overtreding/Fout Hoekschop

- 1) Indien de bal buiten het speelveld is dient de speler de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit niet wordt nageleefd wordt dit gezien als een overtreding, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter. De hoekschop zal niet worden genomen maar de verdedigende partij zal een vrije schop krijgen op het snijpunt van de zijlijn en de stippellijn.
- 2) Bij het nemen van de hoekschop dient de verdedigende partij ten allen tijde 3 meter afstand te houden. Zo niet zal er een vrije schop worden toegekend op het snijpunt van de zijlijn en de stippellijn.
- 3) Als de hoekschop niet binnen 3 seconden wordt genomen zal er een vrije schop worden toegekend aan de verdedigende partij, op het snijpunt van de zijlijn en de stippellijn.
- 4) De speler die de hoekschop neemt mag de bal niet voor de tweede keer aanraken alvorens hij door een andere speler is aangeraakt. Gebeurt dit wel zal er een vrije schop worden toegekend op het snijpunt van de zijlijn en de Stippellijn.

29. De Doelworp

- 1) Wanneer de bal in zijn geheel over de achterlijn is gegaan door het aanvallende team, zal er een doelworp worden toegekend.
- 2) De doelverdediger dient binnen zijn doelgebied de bal met één of twee handen in het spel gebracht te worden.
- 3) Nadat de doelverdediger de bal in zijn bezit heeft gekregen en in zijn doelgebied is teruggekeerd, moet de doelworp binnen 3 seconden worden genomen.
- 4) Indien de bal buiten het speelveld is dient de speler de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit niet wordt nageleefd wordt dit gezien als een overtreding, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter.
- 5) Vanuit een doelworp kan geen doelpunt worden behaald.

30. Overtreding/Fout Doelworp

- 1) Indien de bal buiten het speelveld is dient de speler de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit niet wordt nageleefd wordt dit gezien als een overtreding, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter. De doelworp zal niet worden genomen maar de aanvallende partij zal een vrije schop krijgen op de Stippellijn midden voor het doel.
- 2) Wanneer de doelverdediger bij een doelworp met de bal in de hand buiten zijn doelgebied komt en binnen de stippellijn, zal dit worden bestraft door middel van een strafschoot.
- 3) De doelverdediger mag niet met de bal gaan dribbelen, mits deze is aangeraakt door een andere speler.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

31. Doelpunt

- 1) Het behalen van een doelpunt wordt toegekend als de bal in zijn volledigheid over de doellijn is geweest.
- 2) Het behalen van een doelpunt kan direct worden behaald uit een intrap.
- 3) Het behalen van een doelpunt kan vanaf eigen speelhelft worden behaald.
- 4) Het behalen van een doelpunt kan direct vanaf de aftrap worden behaald.
- 5) Het behalen van een doelpunt kan rechtstreeks uit een hoekschop.
- 6) Het behalen van een doelpunt kan rechtstreeks uit de intrap worden behaald.
- 7) Het behalen van een doelpunt wordt alleen geldig verklaard als er voorafgaand geen overtreding heeft plaatsgevonden. Mits het aanvallende team hieruit voordeel kan halen.

32. De Vrije Schop

- 1) Een vrije schop moet worden genomen op de plaats van de overtreding, scheidsrechter is hierin bepalend. Dit is binnen het speelveld, behalve binnen de stippellijn en buiten het doelgebied, dan zal de bal op de stippellijn worden neergelegd.
- 2) De speler die de vrije schop neemt mag de bal niet voor de tweede keer raken, alvorens hij door een andere speler is geraakt.
- 3) De tegenstander (team die de vrije schop tegen krijgt), dient te allen tijde een afstand van 3 meter te behouden.
- 4) De bal moet stilliggen op de plek van de vrije schop en ten allen tijde contact te houden met de zaal.

33. Overtreding/Fout Vrije Schop

- 1) Het niet door de scheidsrechter aangewezen plek de vrije schop nemen, is een fout en zal er een vrije schop worden toegekend aan de tegenstander op de plek waar de fout is begaan.
- 2) het opzettelijk de 3 meter afstand niet naleven, wordt gezien als spelbederf straf berust bij de scheidsrechter. Als de speler niet in de gelegenheid is omdat de vrije schop zo snel wordt genomen, moet de vrije schop worden overgenomen, in dit geval is er geen straf.
- 3) Indien door spelers van beide teams tegelijk een overtreding wordt begaan, wordt de zwaarste overtreding bestraft. Hier kan uit voortvloeien dat beide spelers dusdanig hard inkomen dat beide spelers een straf krijgen, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter.
- 4) Als er in korte tijd twee overtredingen worden gemaakt zonder daar gelegenheid is voor de scheidsrechter hierop te anticiperen, wordt ten allen tijde de eerste overtreding bestraft. Voor de tweede overtreding kan wel ten allen tijde een straf worden gegeven indien nodig, beslissing ligt bij de scheidsrechter.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

34. Strafschop

- 1) Een strafschoep wordt toegekend bij elke overtreding binnen het doelgebied.
- 2) Een overtreding binnen de stippellijn zal in de meeste gevallen een vrije schoep worden toegekend, echter als de overtreding dusdanig hard is kan hiervoor ook een strafschoep worden toegekend, de beslissing hiervan ligt bij de scheidsrechter.
- 3) Opzettelijk hands binnen de stippellijn zal worden bestraft met een strafschoep. De scheidsrechter is hierin bepalend.
- 4) Een strafschoep moet worden genomen vanaf het strafschoppunt, de bal moet stil liggen.
- 5) Wanneer een strafschoep wordt genomen moeten alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafschoep neemt en de doelverdediger van de tegenstander, zich binnen het speelveld maar achter de stippellijn bevinden.
- 6) De speler die de strafschoep neemt moet zijn aanloop binnen de stippellijn nemen, de lijn mag hierbij wel aangeraakt worden maar niet overschreden.
- 7) De doelverdediger moet tot de bal is gespeeld, zich bevinden op de doellijn tussen de doelpalen.
- 8) De speler die de strafschoep neemt, moet de bal naar voren trappen en mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
- 9) De strafschoep dient binnen 3 seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter te worden genomen.
- 10) De scheidsrechter mag het fluitsignaal pas geven als alle spelers op de juiste plek staan.
- 11) Wordt bij de strafschoep de bal schuin naar voren getrapt en schiet de inlopende speler de bal in het doel, is dit een geldig doelpunt.
- 12) De strafschoep moet worden genomen zonder onderbreking in zijn loop.
- 13) Als de zoemer gaat na het toekennen van een strafschoep zal de strafschoep ten allen tijde worden genomen, en zal de wedstrijd direct beëindigen als:
 - 14) Er wordt rechtstreeks een doelpunt behaald. Dit mag via de lat/paal maar ook via de doelverdediger.
 - 15) De bal over de achterlijn gaat (over of naast het doel).
 - 16) De bal raakt de paal of lat en stuit terug in het speelveld, er is geen doelpunt behaald.
 - 17) De doelverdediger stopt duidelijk de bal, er wordt geen doelpunt behaald.
- 18) Wordt bij de strafschoep de bal schuin naar voren getrapt en schiet de inlopende speler de bal in het doel, is dit geen geldig doelpunt.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

35. Overtreding/Fout Strafschop

- 1) Indien voor het fluitsignaal van de scheidsrechter de strafschop wordt genomen is dit een fout. Er zal een vrije schop worden toegekend op de stippellijn.
- 2) Elke speler die handelingen verricht met het oogmerk een goede uitvoering van de strafschop te beïnvloeden, dient te worden bestraft.
- 3) De speler die de strafschop neemt mag de bal niet voor de tweede keer aanraken alvorens hij is aangeraakt door een andere speler in het veld. Doet de speler dit toch, zal er een vrije schop worden toegekend aan de tegenstander.
- 4) Als een verdedigende speler de bal uit het doel probeert te werken met zijn handen zonder dat hij de doelverdediger is, zal dit worden bestraft. Als er tijdens deze actie wel een doelpunt wordt behaald, blijft het doelpunt staan en wordt er op reglementaire wijze verder gespeeld na het behalen van het doelpunt.

36. Strafschop bekerwedstrijd

- 1) De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen worden genomen.
- 2) Het eerste in het programma genoemde team moet de eerste strafschoep nemen.
- 3) Elk team zal na de wedstrijd (bij een gelijke score) 3 strafschoppen nemen, deze strafschoppen worden om en om genomen.
- 4) Het nemen van de strafschoppen zal niet meer worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft behaald, wat voor het andere team niet meer kan worden bereikt.
- 5) Indien elk team drie strafschoppen heeft genomen, en er een gelijk of geen aantal doelpunten zijn behaald. Zal de strafschoppenreeks worden voortgezet, de strafschoppen zullen om en om genomen worden. het eerste team wat 1 punt meer heeft dan de andere partij bij een gelijk aantal genomen strafschoppen zal de wedstrijd direct hebben gewonnen.
- 6) Het aantal spelers die deze strafschoppen mogen nemen zijn er maximaal 3, aangewezen door coach of aanvoerder, die op het wedstrijdformulier vermeld staan en die op het eind van de wedstrijd speelgerechtigd zijn. Mocht er na 3 strafschoppen geen winnaar zijn zal de eerste strafschoppennemer strafschop 4 nemen.
- 7) Indien de doelverdediger geblesseerd raakt mag deze niet vervangen worden door een speler van de bank, maar zal dit een speler van de 3 geselecteerde strafschoppennemers zijn. Deze "nieuwe" doelverdediger zal geen strafschop meer mogen nemen.
- 8) Bij het nemen van een strafschoppenreeks moeten de aangewezen spelers zich binnen het speelveld bevinden en zich opstellen achter de middenlijn, uitgezonderd de strafschopnemer en de beide doelverdedigers. De doelverdediger die niet het doel verdedigt, stelt zich buiten het doelgebied achter de achterlijn. De overige spelers, coach, verzorger en grensrechter dienen op de bank plaats te nemen.

Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere

37. Scheidsrechtersbal

- 1) Na elke onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter om een andere reden dan elders in de regels genoemd, zal de scheidsrechter een scheidsrechtersbal toekennen.
- 2) De scheidsrechter doet dit door de bal vanaf een lage arm de bal vanuit de hand recht naar beneden te laten vallen tussen 2 spelers (van elk team één speler) op de plaats waar de bal zich als laatst bevond.
- 3) Een speler mag de bal niet aanraken, voordat deze de grond heeft geraakt.
- 4) Alle andere spelers houden een afstand van ten minste 3 meter.
- 5) Wordt een scheidsrechtersbal gegeven terwijl de bal zich binnen de stippellijn bevindt, zal de scheidsrechtersbal op de stippellijn worden gegeven.
- 6) Indien een speler bij het laten vallen van de bal een overtreding begaat, zal deze worden bestraft met een vrije schop voor de tegenstander.

38. Overtredingen en Wangedrag

- 1) Alle vormen van gedrag die niet stroken met sportiviteit worden beschouwd als wangedrag.
- 2) Spelers, wisselers, coaches en verzorgers kunnen worden bestraft met waarschuwingen, tijdsstraffen of definitieve verwijdering van het speelveld.

39. Tijdstraf

- 1) 2 minuten groene kaart: bij lichte overtredingen of herhaalde onsportiviteit.
- 2) 5 minuten gele kaart: bij ernstige overtredingen of onsportief/wan gedrag met invloed op het spelverloop.
- 3) De speler zit deze tijdstraf uit op de strafbank naast de tijdwaarnemer.
- 4) **De scheidsrechter is ten allen tijde bevoegd en bepalend strafminuten toe te kennen.**

40. Definitief Verwijderen

- 1) Bij ernstig wangedrag, fysieke agressie of herhaalde overtredingen.
- 2) De speler mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd en mag niet worden vervangen.
- 3) De scheidsrechter rapporteert dit zo snel mogelijk aan de SRZA.
- 4) Een speler die voor aanvang van de wedstrijd is verwijderd, mag worden vervangen.
- 5) Spelers die tijdens de wedstrijd definitief worden verwijderd, mogen niet worden vervangen.
- 6) De scheidsrechter beoordeelt of situaties tot een tijdstraf of verwijdering leiden.
- 7) De scheidsrechter kan het spel stilleggen indien er te veel spelers op het veld staan.