



STICHTING RECREATIEF ZAALVOETBAL ALMERE

SPELREGELS

INWERKINGTREDING.

Deze spelregels treden met ingang van 1 februari 2003 in werking.
Aldus vastgesteld door het bestuur van de Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere in de bestuursvergadering van 2 december 2002.



HET SPEELVELD	4
ARTIKEL 1. Afmeting.....	4
Toelichting:	4
ARTIKEL 1a. Afbakening.....	4
Toelichting:	4
HET DOELGEBIED	4
ARTIKEL 2.....	4
HET STRAFSCHOPPUNT	4
ARTIKEL 3.....	4
DE VRIJE-SCHOPLIJN	5
ARTIKEL 4.....	5
Toelichting:	5
HET DOEL	5
ARTIKEL 5.....	5
Toelichting:	5
DOELVLAK	5
ARTIKEL 6.....	5
DE BAL	6
ARTIKEL 7.....	6
Toelichting:	6
DE SPELERS (inclusief de teamleider)	6
ARTIKEL 8.....	6
STRAF	7
ARTIKEL 9.....	7
Toelichting:	8
DE UITRUSTING	8
ARTIKEL 10.....	8
Toelichting:	8
ARTIKEL 11.....	9
DE LEIDING VAN HET SPEL	9
ARTIKEL 12.....	9
DE TAAK VAN DE SCHEIDSRECHTER	9
ARTIKEL 13.....	9
Toelichting:	11
DE TAAK VAN DE TIJDWAARNEMING	12
ARTIKEL 14.....	12
Toelichting:	12
DE TAAK VAN DE GRENSRECHTER	12
ARTIKEL 15.....	12
DE SPEELTIJD	13
ARTIKEL 16.....	13
HOE DE BAL GESPEELD MAG WORDEN	13
ARTIKEL 17.....	13
Toelichting:	14
BEGIN VAN HET SPEL	14
ARTIKEL 18.....	14
Toelichting:	14
DE BAL IN EN UIT HET SPEL	15



ARTIKEL 19.	15
<i>Toelichting:</i>	15
HET BEHALEN VAN EEN DOELPUNT.....	16
ARTIKEL 20.	16
<i>Toelichting:</i>	16
DE INWORP.....	16
ARTIKEL 21.	16
<i>Toelichting:</i>	17
DE HOEKSCHOP.....	17
ARTIKEL 22.	17
<i>Toelichting:</i>	18
DE DOELWORP.....	18
ARTIKEL 23.	18
<i>Toelichting:</i>	18
DE VRIJE SCHOP.....	19
ARTIKEL 24.	19
<i>Toelichting:</i>	19
DE STRAFSCHOP.....	19
ARTIKEL 25.	19
<i>Toelichting:</i>	20
Regeling voor het nemen van strafschoppen voor het verkrijgen van een beslissing bij o.a. beker- en beslissingswedstrijden.....	21
DE SCHEIDSRECHTERSBAL.....	21
ARTIKEL 26.	21
OVERTREDINGEN EN WANGEDRAG.....	22
ARTIKEL 27.	22
<i>Toelichting:</i>	22
TIJDSTRAF.....	22
ARTIKEL 28.	22
<i>Toelichting:</i>	23
DEFINITIEF VERWIJDEREN.....	23
ARTIKEL 29.	23
INWERKINGTREDING.....	24



HET SPEELVELD.

ARTIKEL 1. Afmeting.

Het speelveld moet een rechthoek zijn; de lengte mag niet meer dan 40 meter en niet minder dan 36 meter bedragen; de breedte niet meer dan 20 meter en niet minder dan 18 meter.

Toelichting:

Tussen de gestelde minimale afmetingen 36x18 m en de maximale afmeting 40x20 m zijn andere toegestaan.

ARTIKEL 1a. Afbakening.

Het speelveld moet afgebakend zijn door duidelijke lijnen, welke 5 cm breed zijn.

*De lijnen tussen de doelpalen (**doellijnen**) dienen daarentegen 8 cm breed te zijn. (breedte doelpaal 8 cm)*

*De lange lijnen heten **zijlijnen**, de korte lijnen heten doellijnen. Het speelveld wordt door een lijn, evenwijdig aan de doellijnen en even ver van beide doelen verwijderd, in twee gelijke helften gedeeld. Deze lijn heet **middellijn**.*

*Het middelpunt van het speelveld moet duidelijk zijn aangegeven; dit punt heet **middelpunt** en rondom dit punt moet een cirkel met een straal van 3 meter zijn getrokken.*

Toelichting:

Rondom het speelveld dient in elk geval een obstakelvrije uitloopstrook van bij voorkeur 2 meter, met een minimum van 1 meter, te worden aangehouden.

De lijnen dienen 5 cm breed te zijn; alleen tussen de doelpalen 8 cm.

De lijnen welke de verschillende gebieden in het speelveld begrenzen, behoren tot die gebieden en dienen ook 5 cm breed te zijn.

HET DOELGEBIED.

ARTIKEL 2.

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de doellijn op een afstand van 6 meter voor het midden van het doel een lijn getrokken van 3 meter lengte, die aan de uiteinden door kwartcirkels met de doellijn wordt verbonden.

*De aldus begrensde gebieden heten **doelgebieden**.*

HET STRAFSCHOPPUNT.

ARTIKEL 3.

Op elke helft van het speelhelft wordt evenwijdig aan de doellijn op een afstand van 7 meter voor het midden van het doel een lijn getrokken van 1 meter lengte.

*Het midden van deze lijn is het **strafschoppunt**.*



DE VRIJE-SCHOPLIJN.

ARTIKEL 4.

Op elke helft van het speelveld moet evenwijdig aan en op een afstand van 3 meter van de lijnen, die de voorste begrenzing vormen van het doelgebied, een onderbroken lijn worden getrokken. Deze lijnen eindigen op de zijlijnen en heten **vrije-schoplijnen**.

Toelichting:

Van de onderbroken vrije schoplijnen dienen zowel de strepen als de openingen daartussen 15 cm lang te zijn. (gelijk aan zaalhandbal)

Omtrent de kleur van de belijning zijn er geen voorschriften, daar deze afhankelijk is van de kleur van de vloer. De voorkeur gaat echter uit naar grijs, zwart of groen, eventueel geblokt. Ze dienen echter duidelijk te contrasteren met de vloer.

Indien in de desbetreffende hal ook zaalhandbal wordt gehouden, dient dezelfde kleur lijnen te worden aangehouden.

HET DOEL.

ARTIKEL 5.

Op het midden van elke doellijn moet een doel worden geplaatst.

De doelen zijn aan de binnenkant van de palen gemeten, 3 meter breed en 2 meter hoog.

De doelpalen zijn vast verbonden door een dwarslat. De doelpalen en doellat moeten een doorsnede hebben van 8 cm. De doelen moeten zijn voorzien van een net; de diepte van de doelen dient tenminste 1 meter te zijn; de achterzijde van de doelpalen moeten samenvallen met de buitenzijde van de doellijnen.

Toelichting:

In het algemeen zullen in de sporthallen aanwezige doelen gebruikt worden. Deze hebben de gestelde afmetingen, gelijk aan die voor zaalhandbal. De kleur van het doel dient wit of rood-wit geblokt te zijn, afhankelijk van de muren of afscheidingen van het speelveld achter de doelen. Het dient in elk geval zichtbaar te zijn.

De scheidsrechter dient voor de aanvang van de wedstrijd zich ervan te overtuigen dat de doelnetten op de juiste wijze aan de doelen zijn bevestigd.

DOELVLAK.

ARTIKEL 6.

Onder doelvlak wordt verstaan het vlak, dat wordt begrensd door de achterkant van doelpalen, doellat en doellijn.



DE BAL.

ARTIKEL 7.

1. De bal moet rond zijn en de buitenbekleding moet van leer of een ander goedgekeurd materiaal zijn. Bij de samenstelling mag geen materiaal zijn verwerkt dat gevaar zou kunnen opleveren voor de spelers. Er wordt gespeeld met een bal nr. 4. Tijdens de wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechter een andere bal in het spel worden gebracht.
2. De bal mag niet te hard worden opgepompt; deze moet lichtelijk ingedrukt kunnen worden
3. Indien de bal gedurende het spel barst of leegloopt, moet de wedstrijd worden gestopt. De wedstrijd wordt hervat met een andere, door de scheidsrechter goedgekeurde bal. Dit geschiedt door middel van een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal defect raakte.
4. Indien dit echter gebeurt tijdens een oponthoud in de wedstrijd (b.v. bij het nemen van een beginschop, doelworp, hoekschop, vrije schop, strafschop of inworp), wordt de wedstrijd hervat naar gelang dit zou plaatsvinden, indien de bal niet stuk was gegaan.

Toelichting:

1. Het kennen van de omtrek van de bal is van belang bij de beginschop, vrije schop, hoekschop en strafschop, daar de bal eerst in het spel is, nadat hij een weg heeft afgelegd gelijk aan zijn omtrek.
2. De scheidsrechter moet zich vóór het begin van de wedstrijd en telkens voor het gebruik van een andere bal ervan overtuigen of de bal, waarmee zal worden gespeeld, aan de voorschriften voldoet. De bal mag noch te hard, noch te zacht zijn, evenmin te groot of te klein.
3. De bal blijft eigendom van de S.R.Z.A. of het team dat hem ter beschikking heeft gesteld. Na afloop van de wedstrijd moet hij aan de scheidsrechter ter hand worden gesteld.
4. Het is gewenst, dat een wedstrijd zoveel mogelijk met één en dezelfde bal wordt gespeeld; moet tijdelijk een andere worden gebruikt, b.v. omdat de oorspronkelijke bal niet spoedig in het spel kan worden gebracht, moet de eerste bal weer worden gebruikt, zodra de omstandigheden dit toelaten. Bij de scheidsrechter ligt de beoordeling of tijdelijk een reservebal mag worden gebruikt of dat gewacht moet worden op de oorspronkelijke wedstrijdbal.
5. De scheidsrechter zijn de enigen die beoordelen of de wedstrijdbal aan de gestelde eisen voldoet.

DE SPELERS (inclusief de teamleider).

ARTIKEL 8.

1. Een team bestaat uit maximaal 5 spelers en een coach.
2. Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk bestaande uit maximaal 5 spelers, van wie 1 doelverdediger moet zijn.
3. Tevens dient elk team te beschikken over een grensrechter niet jonger dan 16 jaar. De grensrechter kan niet als speler aan de wedstrijd deelnemen.
4. Een wedstrijd moet aanvangen met ten minste **4 spelers per team**, onder wie een doelverdediger.
5. Een speler mag op elk moment op de daarvoor aangegeven plaats gewisseld worden met een wisselspeler. De plaats waar de wissel van spelers moet worden uitgevoerd, is maximaal 1 meter links respectievelijk rechts van het midden van de zijlijn op de eigen speelhelft, tenzij overmacht dwingt de wissel van beide partijen op een andere plaats uit te voeren.
6. De wisselspeler mag worden ingezet, zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
7. Een team staat onder leiding van een coach welke niet jonger dan 16 jaar. Deze is niet gerechtigd om als speler c.q. grensrechter aan de wedstrijd deel te nemen.
8. Ieder van de andere spelers mag van plaats wisselen met de doelverdediger, op elk moment van de wedstrijd met inachtneming van het bepaalde in artikel 10 "de uitrusting van spelers".



STRAF.

ARTIKEL 9.

1. *Gedurende de tijd dat de bal in het spel is, wordt foutief wisselen van een speler bestraft met een vrije schop op de plaats waar moet worden gewisseld. Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde partij moet de betrokken wisselspeler bovendien worden bestraft met 2 minuten straftijd.*
2. *Bij het herhalen van foutief wisselen wordt steeds die speler bestraft, die op het moment van overtreding het speelveld betreedt.*
3. *Een door zijn aanvoerder uit het speelveld gestuurde speler is voor de rest van de wedstrijd uitgesloten, maar mag vervangen worden door een wisselspeler.*
4. *Gewonde spelers, voor wie door de scheidsrechter de wedstrijd is onderbroken, mogen op elke plaats het speelveld verlaten. De vervangende speler dient op reglementaire wijze het speelveld te betreden.*
5. *Op de bank voor de spelers mogen behalve de wisselers, de coach, eventueel gestrafte spelers en een verzorger, geen andere personen plaatsnemen.*
6. *De wisselers, gestrafte spelers en de coach op de bank naast de tijdwaarneming mogen, evenals de spelers in het speelveld, zonder kennisgeving aan de tijdwaarneming de zaal niet verlaten.*
7. *Het verlaten van de zaal, zonder kennisgeving aan de tijdwaarneming, moet worden bestraft met uitsluiting van verdere deelname aan de wedstrijd. Betreft het een gestrafte speler of een speler in het speelveld, dan mag deze speler niet meer worden vervangen en dient het team met een speler minder verder te spelen.*
8. *De doelverdediger mag op dezelfde wijze gewisseld c.q. vervangen worden als elke andere speler. **Het spel dient niet te worden onderbroken.***
9. *Indien een coach of verzorger zich tijdens een wedstrijd misdraagt of zich met de leiding van de wedstrijd bemoeit, kan de scheidsrechter hem voor de rest van deze wedstrijd van de spelersbank verwijderen.*
10. *Indien een gestrafte speler zich zodanig misdraagt, dat definitieve verwijdering het gevolg is, dan mag deze speler, ook nadat de oorspronkelijk toegemeten straftijd verstreken is, niet vervangen worden, en moet de wedstrijd met een incompleet team worden uitgespeeld.*
11. *Indien bij aanvang van een wedstrijd met minder dan het maximum aantal toegestane spelers is begonnen, is aanvulling van de partij tot het maximum toegestane aantal spelers toegestaan tot het einde van de wedstrijd, waarbij inbegrepen een eventuele verlenging. Van deze aanvulling moet mededeling worden gedaan aan de tijdwaarneming.*
12. *Als de scheidsrechter c.q. tijdwaarnemer/zaalcommissaris tijdens het spel constateert dat er zich van een team teveel spelers op het speelveld bevinden dan dient te worden afgefloten en dient de scheidsrechter de speeltijd stil te zetten. De coach dient het aantal spelers terug te brengen tot het aantal dat op dat moment gerechtigd is in het speelveld te staan. Alvorens het spel kan worden hervat dient de coach c.q. aanvoerder een op het speelveld staande speler aan te wijzen aan de scheidsrechter. Deze speler zal een straftijd van 2 minuten ondergaan. Het spel dient te worden hervat met een vrije schop tegen het overtreedende team op de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd. Was de bal niet in het spel dan dient de normale spelhervatting plaats te vinden.*
13. *Indien een scheidsrechter c.q. tijdwaarneming/zaalcommissaris constateert dat er ten onrechte een speler in het veld wordt c.q. is gebracht dan dient de scheidsrechter te laten doorspelen als het overtreedende team voordeel zou behalen uit een onmiddellijke bestraffing van de situatie. De scheidsrechter dient dan pas tot bestraffing over te gaan, nadat hij het resultaat van de voordeelsituatie heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van het overtreedende team is gekomen. De bestraffing van de speler blijft hetzelfde als hierboven; de wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal of indien de bal niet in het spel was, met de normale spelhervatting.*



Toelichting:

1. *Indien een speler reeds voor aanvang van een wedstrijd door de betrokken scheidsrechter definitief verwijderd is, mag de desbetreffende partij aangevuld worden tot het maximum toegestane aantal spelers; de beginschop mag hiervoor niet worden uitgesteld. Een speler die verwijderd is nadat een wedstrijd is aangevangen, mag niet worden vervangen. Deze beslissing heeft geen betrekking op spelers voor een overtreding van artikel 10.*
2. *Een wisselspeler is eveneens onderworpen aan het gezag van de scheidsrechter, onverschillig of hij al dan niet aan de wedstrijd deelneemt.*
3. *Wordt gedurende de wedstrijd van doelvredediger gewisseld dan is het noodzakelijk dat de nieuw optredende doelvredediger kleding aantrekt, waardoor hij van andere spelers en scheidsrechter valt te onderscheiden.*
4. *Indien gedurende een wedstrijd de aanvoerder uitvalt dan moet een andere speler als aanvoerder aan de scheidsrechter worden opgegeven en de voorgeschreven aanvoerdersband overnemen.*
5. *In het geval dat een wedstrijd moet worden beslist door het nemen van strafschoppen dan mag de doelvredediger worden vervangen door één der spelers van zijn team die op het moment van het eindigen van de wedstrijd aanwezig waren.*
6. *Indien een foutieve wissel plaatsvindt gedurende de tijd dat het spel dood is dan wordt de wedstrijd hervat op reglementaire wijze, bijvoorbeeld: inworp, doelschop, strafschop etc.*
7. *Bij een verkeerd uitgevoerde wissel, waarbij het niet overtredende team voordeel zou kunnen behalen, brengt de tijdwaarneming/zaalcommissaris dit onder aandacht van de coach van het desbetreffende team, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door hetzelfde team, zal hij d.m.v. een fluitsignaal/zoemer na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de wedstrijd onderbreken en de scheidsrechter er op attenderen, dat een tijdstraf moet worden toegepast.*
8. *Onder een foutieve wissel wordt verstaan dat beide spelers zich in de nabijheid van de zijlijn en de middenlijn bevinden en dat een speler eerder het veld betreedt dan de andere speler het speelveld verlaten heeft en/of de wissel niet op de daarvoor aangegeven plaats heeft plaatsgevonden.*

DE UITRUSTING.

ARTIKEL 10.

De gebruikelijke uitrusting van de spelers bestaat uit broek, shirt, kousen en schoeisel.

Dit schoeisel moet zijn goedgekeurd voor het spelen in sportzalen.

De doelvredediger moet kleding dragen die hem onderscheidt van de overige spelers en de scheidsrechter.

Een van de spelers moet als aanvoerder worden aangewezen en herkenbaar zijn aan het dragen van een band om de bovenarm, in kleur afwijkend van het tenue.

Een speler mag niets dragen dat naar oordeel van de scheidsrechter gevaar oplevert voor andere spelers.

Toelichting:

1. *Let er op dat spelers geen voorwerpen dragen welke voor anderen gevaarlijk kunnen zijn (horloge, armband, zegelringen, halskettingen etc. Indien een speler op doktersvoorschrift bijvoorbeeld een gipsverband draagt om verder letsel te voorkomen, heeft alleen de scheidsrechter het recht om te oordelen of het verband een gevaar oplevert voor de andere spelers.*
2. *Wordt tijdens de wedstrijd een doelvredediger gewisseld, dan moet de scheidsrechter verlangen dat ook de nieuwe doelvredediger een tenue draagt, dat hem onderscheidt van de overige spelers en de scheidsrechter. De doelvredediger die het speelveld verlaat dient dit te doen in het tenue van de doelvredediger. De doelvredediger die het speelveld betreedt dient dit te doen in het tenue van de doelvredediger.*
3. *Elke partij draagt zorg voor een reserveshirt voor de eventueel te vervangen doelvredediger.*
4. *Het is voorgeschreven, dat doelvrededigers door de kleur van hun tenue te onderscheiden zijn van andere spelers en van de scheidsrechter. Bij een openhoping van spelers voor het doel wordt het de scheidsrechter daardoor mogelijk onmiddellijk te beoordelen, of het wel de doelvredediger is die van het voorrecht gebruik maakt om zich binnen zijn doelgebied bevindende bal met de hand of arm te spelen.*



ARTIKEL 11.

1. Voor elke overtreding van **ARTIKEL 10** moet de schuldige speler van het speelveld worden gezonden om zijn uitrusting in orde te brengen.
2. Hij mag niet vervangen worden en niet in het speelveld terugkeren, alvorens zich bij de scheidsrechter te hebben gemeld, die zich ervan moet overtuigen, dat de uitrusting van de speler in orde is.
3. de speler mag slechts in het speelveld komen op het ogenblik dat de bal niet in spel is.
4. Indien twee partijen tegen elkaar spelen, waarvan de kleuren van de tenues naar het oordeel van de scheidsrechter te weinig verschillen, dan moet de in het programma eerstgenoemde partij een tenue in een andere kleur dragen, voldoende afwijkend van dat van de tegenpartij.
5. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat een speler iets bij zich draagt, dat letsel aan een andere speler kan veroorzaken, moet hij hem opdracht geven dat te verwijderen. Wanneer de speler weigert deze opdracht op te volgen, mag hij niet langer aan de wedstrijd deelnemen.

DE LEIDING VAN HET SPEL.

ARTIKEL 12.

Elke wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter.

Hij wordt hierbij geassisteerd door een tijdwaarneming en twee grensrechters.

Zijn rechtsbevoegdheid en de macht, hem toegekend door de spelregels, nemen een aanvang zodra hij het speelveld betreedt en eindigen als de partijen, welke onder zijn leiding hebben gespeeld, de zaal hebben verlaten.

Zijn macht tot straffen strekt zich uit tot overtredingen, begaan tijdens onderbrekingen van de wedstrijd of wanneer de bal uit het spel is.

Zijn uitspraak ter zake van spelaangelegenheden is beslissend voor wat betreft het resultaat van de wedstrijd.

DE TAAK VAN DE SCHEIDSRECHTER.

ARTIKEL 13.

1. Hij houdt de hand aan de spelregels en beslist over elk punt van de regels, waarover verschil van mening kan zijn.
2. Hij controleert voor het begin van de wedstrijd de bal, het speelveld, de bevestiging van de doelnetten en de uitrusting van de spelers.
3. Hij geeft aan welk team de wedstrijd na een onderbreking moet hervatten, door zijn arm gestrekt naar het doel van de tegenstander te wijzen.
4. Hij moet niet toestaan dat zonder zijn toestemming anderen dan de spelers het speelveld betreden.
5. Hij hoeft niet te straffen in gevallen, waarin hij overtuigd is dat door te straffen, het overtredende team daaruit voor-deel zou kunnen trekken. Dit ontheft hem echter niet van de verplichting, de speler die een overtreding begaat, welke met een tijdstraf bestraft moet worden, op een later tijdstip alsnog deze tijdstraf op te leggen. Daartoe zal hij op het moment van de overtreding een hand bo-ven zijn hoofd opheffen en ten einde de betrokken speler uit het speelveld te verwijderen, de wedstrijd eerst dan onderbreken, nadat hij het resultaat van de voordeelsituatie heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van de tegenstander is gekomen. In het laatste geval dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal.
6. Hij moet de wedstrijd direct onderbreken indien naar zijn mening een speler ernstig gewond is.
7. Hij geeft door het tonen van een kaart aan welke strafminuten een speler krijgt, een groene kaart voor 2 minuten, een gele kaart voor 5 minuten. Met het tonen van de rode kaart geeft hij definitieve verwijdering aan. Hij wacht met het hervatten van de wedstrijd, tot de gestrafte speler het speelveld heeft verlaten en zal, indien noodzakelijk, de tijdwaarneming opdracht geven de speeltijd stop te zetten.



8. Hij geeft alleen een fluitsignaal:
 - a. Bij het begin van de wedstrijd (eerste en tweede helft);
 - b. Bij het toekennen van een doelpunt;
 - c. Bij het hervatten na een doelpunt;
 - d. Bij het nemen van een strafschop;
 - e. Bij het overtreden der regels;
 - f. Als hij het noodzakelijk acht, om welke redenen dan ook, de wedstrijd te onderbreken;
 - g. Bij het hervatten van de wedstrijd na een onderbreking, waarvoor door de tijdwaarneming in zijn opdracht de speeltijd is stopgezet;
 - h. Wanneer de bal het plafond raakt;
 - i. Bij het einde van de wedstrijd.
9. Hij heeft de volgende machtsmiddelen:
 - a. Het geven van vrije schoppen;
 - b. Het geven van een vermaning;
 - c. Het tijdelijk verwijderen van spelers (2 of 5 minuten);
 - d. Het definitief verwijderen van spelers, coach, grensrechters of verzorger;
 - e. Het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd.
10. Indien een scheidsrechter overweegt een wedstrijd definitief te staken vanwege gebeurtenissen in het veld, staakt hij de wedstrijd tijdelijk voor maximaal 5 minuten. Hij verzoekt het dienstdoende commissielid-/zaalcommissaris (art. 21 lid 3 Huishoudelijk reglement) aandacht te besteden aan de gebeurtenissen in het veld en hiervan bij definitief staken van de wedstrijd rapport op te maken. De beide aanvoerders meldt hij dat hij de wedstrijd definitief zal staken als de ongewenste gebeurtenissen doorgaan. Voor definitief staken zal hij de hoofdschuldige(n) uit het veld verwijderen. Dit alles laat onverlet dat een scheidsrechter om hem/haar moverende redenen een wedstrijd kan staken.
11. De scheidsrechter heeft het recht een grensrechter te corrigeren en hem zo nodig van zijn taak te ontheffen. Hij heeft dan verder het recht zelf een andere grensrechter aan te stellen.
12. De macht van de scheidsrechter over de spelers begint vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt. De scheidsrechter is wel gerechtigd een speler uit te sluiten van het deelnemen aan de wedstrijd, doch de bevoegdheid voor het toepassen van spelstraffen (vrije schoppen e.d.) is beperkt tot de speelduur van de wedstrijd en begint dus zodra het fluitsignaal voor het nemen van de beginschop is gegeven.
13. Spelers, coach, verzorger of grensrechter die vóór het beginsignaal worden uitgesloten, mogen vervangen worden.
14. Bij zowel definitief wegzenden van spelers, teamleiders of verzorgers, als bij het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd **moet** de scheidsrechter **binnen twee dagen** hiervan kennis geven aan de S.R.Z.A. Dit geldt eveneens ten aanzien van de spelers als bedoeld in **lid nr. 12**.
15. Zolang de wedstrijd na een onderbreking niet is hervat, kan de scheidsrechter zijn beslissing herroepen.
16. De scheidsrechter moet zich door zijn kleding onderscheiden van de kleuren welke de partijen dragen.
17. De scheidsrechter moet van onbehoorlijk gedrag of wangedrag van spelers, wisselers, coaches, verzorgers en/of grensrechters, binnen **2 dagen** rapport uitbrengen aan de S.R.Z.A. onder welks rechtsbevoegdheid de wedstrijd werd gespeeld.
18. In geval de aangewezen scheidsrechter op het vastgestelde aanvangsuur niet aanwezig is, doch een andere zaalvoetbalscheidsrechter, niet-lid van een van de betrokken teams, bereid is als zodanig op te treden, dan zijn de teams verplicht deze scheidsrechter te aanvaarden. Is echter geen scheidsrechter aanwezig, dan wijst het dienstdoende commissielid/zaalcommissaris iemand tot scheidsrechter aan, zulks dient op straffe van ongeldigheid van de wedstrijd vóór de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdformulier te worden vermeld en door beide aanvoerders te worden ondertekend. De scheidsrechter onder wiens leiding de wedstrijd is aangevangen, is bevoegd tot het einde te fungeren.
19. Een volgens officiële beslissing gekozen scheidsrechter mag, indien hij dit wenst, op een later tijdstip de leiding van de wedstrijd overdragen aan de officieel aangewezen scheidsrechter, met dien verstande dat het bereikte resultaat bij de overdracht blijft gehandhaafd.



20. Grensrechters en de tijdwaarneming zijn assistenten van de scheidsrechter. De scheidsrechter mag in geen geval afgaan op het advies van de grensrechter, indien hij zelf het voorval heeft gezien en hij vanuit zijn positie beter in staat is te beoordelen. Niettemin mag de scheidsrechter advies van grensrechter, c.q. tijdwaarneming inwinnen en daarna zijn beslissing bepalen.
21. Indien de resterende tijd van een definitief gestaakte wedstrijd moet worden uitgespeeld, zal de wedstrijd worden hervat op reglementaire wijze vanaf de plaats op moment van staken.
22. De regels van het spel hebben de bedoeling om de wedstrijd met zo weinig mogelijk onderbrekingen te doen plaatsvinden en daarom is het de taak van de scheidsrechter alleen opzettelijke overtredingen van de regels te bestraffen. Een herhaaldelijk fluiten voor onbeduidende en twijfelachtige overtredingen veroorzaakt ontstemming bij de spelers.

Toelichting:

1. De functie, die de scheidsrechter vervult, is van tweeërlei aard. Hij is niet alleen leider van de wedstrijd, bekleed met grote macht en bevoegdheden, maar ook de vertegenwoordiger van de S.R.Z.A. Als leider behoort hij een grondige kennis van de spelregels te bezitten en deze weten toe te passen in de geest waarin het zaalvoetbalspel dient te worden gespeeld, zonder vrijheid evenwel eigen opvattingen erop na te houden, indien deze niet in overeenstemming zijn met de spelregels of de officiële uitleg daaraan gegeven. Als vertegenwoordiger van de S.R.Z.A. behoort de scheidsrechter de reglementen, bestuursbesluiten, instructies en alles wat op het spel betrekking heeft, nauwgezet na te leven.
2. Vermijdt het wijzen naar of het aanraken van een speler; zelfs indien het de bedoeling is een speler iets aan het verstand te brengen.
3. De scheidsrechter moet zich er van onthouden met spelers te redetwisten over zijn beslissing, kritiek of commentaar daarop moet hij onmiddellijk de kop indrukken. Ook moet hij niet ingaan op verzoeken om zijn beslissingen te wijzigen. Als de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, behoren de spelers zich daarbij neer te leggen; maakt een speler door woord of gebaar zijn misgenoegen kenbaar, dan valt dat onder onbehoorlijk gedrag. Op een beleefd door een aanvoerder gestelde vraag om inlichtingen is de scheidsrechter verplicht te antwoorden, doch hij moet dat kort en bondig doen.
4. Elk wangedrag tegenover de scheidsrechter buiten het speelveld moet aan de S.R.Z.A. worden gerapporteerd, alsof de overtreding op het speelveld was begaan, derhalve ook indien dit heeft plaatsgehad vóór de wedstrijd of na afloop daarvan.
5. Om misverstanden te voorkomen zal de scheidsrechter er goed aan doen zich een fluit aan te schaffen, waarmee een duidelijk, goed hoorbaar, signaal kan worden gegeven. Is de bal buiten het spel, bijvoorbeeld duidelijk over zij- of achter-lijn gegaan, dan mag niet worden gefloten, evenmin wanneer in die gevallen de bal weer in het spel wordt gebracht. Handgebaren dienen duidelijk te zijn, zodat een ieder onmiddellijk kan zien wie recht heeft op een inworp, vrije schop, doelworp, hoekschop of doelpunt.
6. De rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter geldt niet slechts voor de spelers, die aan de wedstrijd deelnemen, doch ook voor wisselers, coaches, verzorgers en grensrechters.
7. Onderdruk gemeen en ruw spel, zodra zich dit voordoet, onder meer door het geven van vrije schoppen en tijdstraffen. Houdt de teugels strak, vooral in het begin van de wedstrijd en in het begin van de tweede helft.
8. Indien de scheidsrechter bij het betreden van het speelveld constateert dat spelers onderling handgemeen hebben, dan kan hij betrokken spelers verbieden aan de wedstrijd deel te nemen. Hierover dient gerapporteerd te worden aan de S.R.Z.A.. De weggezonden spelers mogen worden vervangen. Met het nemen van de beginschop mag niet op de vervangende spelers worden gewacht. Is een speler verwijderd nadat de beginschop is uitgevoerd, mag hij niet meer worden vervangen.
9. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter, een speler ernstig geblesseerd is, moet de wedstrijd worden onderbroken en de betrokken speler zo spoedig mogelijk van het speelveld worden verwijderd. Indien een speler slechts licht gewond is, mag de wedstrijd niet onderbroken worden. Indien, op het ogenblik dat de scheidsrechter onderbrak wegens een verwonding, de bal in het spel was, vindt de hervatting van de wedstrijd plaats door een scheidsrechtersbal.



DE TAAK VAN DE TIJDWAARNEMING

ARTIKEL 14

1. *Hij houdt de gespeelde tijd bij en geeft een teken voor het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd middels een hoorbaar signaal.*
2. *Hij houdt aantekeningen van het aantal behaalde doelpunten.*
3. *Hij houdt toezicht op het correct uitvoeren van de wissels. Foutief wisselen kan hij aangeven d.m.v. de zoemer. Betreft het evenwel een verkeerd uitgevoerde wissel waarbij het niet-overtredende team voordeel zou behalen, dan brengt de tijdwaarnemer dit onder aandacht van de coach van het betreffende team, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door hetzelfde team, zal hij d.m.v. de zoemer, na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de wedstrijd onderbreken en de scheidsrechter er op attenderen, dat een tijdstraf moet worden toegepast.*
4. *Hij houdt toezicht op tijdelijk uit het speelveld gestuurde spelers, die moeten plaatsnemen tussen hem en de coach. Hij houdt de straf tijd bij en geeft de betrokken spelers een teken, wanneer deze weer aan de wedstrijd mogen deelnemen.*
5. *Hij let tevens op de gedragingen van de coaches, de spelers en verzorgers op de wisselbanken. Op deze bank mogen geen andere personen plaatsnemen.*
6. *Is er sprake van een gewelddadige handeling tijdens het spel, waarbij een speler, coach, verzorger en/of grensrechter betrokken is en die zich voltrekt buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter, dan dient de tijdwaarnemer, zodra het spel dood is, de scheidsrechter hierop te attenderen.*
7. *De plaats van de tijdwaarnemer is bij het midden van de zij-lijn. Aan weerszijden van de tijdwaarnemer bevinden zich de banken voor de gestrafte spelers, de wisselers met hun coaches en verzorgers.*

Toelichting:

Mocht één van de personen op de wissel- of strafbanken zich schuldig maken aan onbehoorlijk of wangedrag, dan moet deze tijdwaarnemer dit onder aandacht van de scheidsrechter brengen, waarna deze laatste de nodige maatregelen treft.

1. *De nodige maatregelen, als bedoeld in bovenstaande officiële beslissing zijn:*
 - a. *Voor een speler, die reeds een tijdstraf heeft, een extra tijdstraf of definitieve verwijdering;*
 - b. *Voor een wisselspeler een vermaning of definitieve verwijdering, echter nimmer een tijdstraf;*
 - c. *Voor een coach of verzorger een vermaning of een definitieve verwijdering;*
2. *Indien van toepassing is dat de tijdwaarnemer de scheidsrechter attendeert op een gewelddadige handeling buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter, dan kan dit alleen maar als er sprake is van een gewelddadige handeling d.w.z. spuwen, slaan of trappen of een poging daartoe. De tijdwaarnemer is niet tot straffen bevoegd, het is derhalve aan de scheidsrechter of hij al of niet maatregelen kan of wil nemen.*

DE TAAK VAN DE GRENSRECHTER.

ARTIKEL 15.

1. *De grensrechters hebben tot taak aan te geven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welk team het recht heeft op een hoekschop, doelworp of inworp en wanneer een doelpunt is behaald. De beslissing hieromtrent berust bij de scheidsrechter. Zij moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan, opdat de wedstrijd overeenkomstig de regels wordt geleid.*
2. *Het seinmiddel voor de grensrechter is de vlag:*
 - a. *Een doelpunt geeft hij aan, door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen;*
 - b. *Een hoekschop geeft hij aan, door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen;*
 - c. *Een doelworp geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen;*



- d. Een inworp geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm te wijzen naar het doel van het team, dat niet mag inwerpen;
- e. Indien hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoog steken. Gaat de scheidsrechter niet op zijn teken in, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem echter niet toegestaan het speelveld te betreden.
- f. Mocht bij een wedstrijd een team verschijnen waarbij geen grensrechter aanwezig is, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan aantekening gemaakt worden op het wedstrijdformulier.

DE SPEELTIJD.

ARTIKEL 16.

1. De speeltijd gaat in bij het fluitsignaal van de scheidsrechter.
2. Het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wed-strijd wordt kenbaar gemaakt door middel van een fluitsignaal van de scheidsrechter, **na** een hoorbaar signaal van de tijdwaarneming.
3. De speelhelften worden zonodig verlengd voor het nemen van een strafschoep.
4. Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, wordt de speeltijd stilgezet. Beslissing hierover berust bij de scheidsrechter, die dit kenbaar maakt aan de tijdwaarneming.
5. De tijdwaarneming dient te allen tijde het einde van de speelhelft, middels een hoorbaar signaal (zoemer), aan de scheidsrechter kenbaar te maken, ongeacht het feit of deze speelhelft moet worden verlengd voor het nemen van een strafschoep.
6. Het gebruik maken van een elektronische tijdsklok in de zaal is alleen toegestaan, indien de tijdwaarneming deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening ervan.

HOE DE BAL GESPEELD MAG WORDEN.

ARTIKEL 17.

1. De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, voor zover deze spelwijze geen gevaar oplevert voor de tegen-standers of hemzelf. Het opzettelijk spelen van de bal met de armen of de handen is niet toegestaan.
2. Indien de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter de bal opzettelijk aan het spel onttrekt, wordt dit beschouwd als onbehoorlijk gedrag en moet hij bestraft worden met een vrije schoep en twee minuten straftijd.
3. Voor de doelverdedigers geldt ARTIKEL 17 lid 1, met dien verstande dat hij een zich binnen zijn doelgebied bevindende bal wel met de hand of de arm mag spelen. Heeft de doelverdediger binnen zijn doelgebied de bal in zijn handen opgevangen, dan mag hij de bal op elke wijze wegwerpen. Het wegtrappen vanuit de hand is echter niet toegestaan.
4. Indien het opzettelijk spelen van de bal met de hand of de arm een vorm van spelbederf is, moet dit niet alleen bestraft worden met een vrije schoep c.q. strafschoep, doch tevens met twee minuten straftijd.
5. De doelverdediger mag in zijn doelgebied nimmer de bal in zijn handen nemen als deze door een medespeler met opzet naar hem toe wordt gespeeld. Indien de bal echter van een tegenstander via een medespeler toch in het doelgebied terechtkomt, dan mag de doelverdediger de bal in zijn handen nemen. Indien de bal door een inworp rechtstreeks in de handen van de doelverdediger komt is dit toegestaan. Het met de hand aanraken door de doelverdediger van een opzettelijk teruggespeelde bal is derhalve verboden.



6. *Indien een doelverdediger op juiste wijze een bal in zijn bezit krijgt, dan met de bal als veldspeler gaat voetballen (tot) buiten zijn doelgebied en vervolgens weer terugkeert in zijn doelgebied en de bal vervolgens in zijn handen neemt zal dit als spelbederf worden gezien.*

Toelichting:

1. *Het is de doelverdediger toegestaan een zich in zijn doelgebied bevindende bal met de hand of de arm te spelen, terwijl hij zelf geheel of met enig deel van zijn lichaam buiten het doelgebied blijft; de plaats van de bal is derhalve bepalend.*
2. *Wanneer een speler vreest een van dichtbij hard geschoten bal tegen het gezicht of andere lichaamsdelen, te krijgen en geen gelegenheid heeft deze te ontwijken, maakt hij meestal een afwerende beweging met handen of armen, hetgeen als een onwillekeurige beweging is te beschouwen. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter niet straffen, wanneer de bal zijn hand of arm zou treffen.*
3. *Onder spelbederf moet onder andere worden verstaan:*
 - a. *Het opvangen en daardoor aan het spel onttrekken van de bal (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen doelgebied);*
 - b. *Het op zodanige wijze met de hand of arm spelen c.q. stompen van de bal (bijv. in de tribune), dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken;*
 - c. *Het bij de herhaling spelen van de bal met de hand of arm door dezelfde speler.*
4. *Voorbeelden van dergelijk onbehoorlijk gedrag zijn:*
 - a. *Het naar het oordeel van de scheidsrechter regelmatig langer dan redelijk is voor een normale voortgang van de wedstrijd (3 seconden regeling) door de doelverdediger met de bal in hand(en) binnen het doelgebied blijven staan als vorm van tijdrekken.*
 - b. *Het naar het oordeel van de scheidsrechter door de doelverdediger regelmatig zonder enige actie met de bal aan de voet blijven staan en deze telkenmale snel in de hand(en) pakken binnen het doelgebied, zodra een tegenstander komt toelopen ten einde de bal te bemachtigen. (een vorm van tijdrekken, die bij regelmatig terugspelen op de doelverdediger nogal eens voorkomt)*

BEGIN VAN HET SPEL.

ARTIKEL 18.

1. *Het eerste in het programma genoemde team neemt de aftrap.*
2. *Na het bepalen van een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een aftrap door een speler van het team, waartegen een doelpunt is behaald.*
3. *Nadat de scheidsrechter daartoe een fluitsignaal heeft gegeven, begint de wedstrijd doordat een speler de op het middelpunt van het speelveld liggende bal trapt in de speelhelft van de tegenstander. Iedere speler moet op zijn eigen speelhelft staan en iedere tegenstander van de nemer van de aftrap moet op een afstand van tenminste 3 meter van de bal blijven, totdat de aftrap is genomen. De aftrap dient binnen 3 seconden na het fluitsignaal te worden genomen. De bal wordt geacht in het spel te zijn, als deze zich naar voren heeft verplaatst. De nemer van de beginschop mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.*
4. *Na de eerste speelhelft wordt van doel verwisseld en wordt de aftrap genomen door het team dat dit niet deed bij de aanvang van de wedstrijd.*

Toelichting:

1. *De speeltijd gaat in op het moment dat de scheidsrechter een fluitsignaal geeft voor het nemen van de aftrap.*
2. *De vrije schop, naar aanleiding van de overtredingen bij de aftrap, mag in alle richtingen gespeeld worden.*



DE BAL IN EN UIT HET SPEL.

ARTIKEL 19.

1. *De bal is uit het spel:*
 - a. *Indien deze geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan;*
 - b. *Indien deze het plafond boven het speelveld heeft geraakt;*
 - c. *Indien de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken;*
 - d. *Indien de wedstrijd door de tijdwaarneming is onderbroken.*
2. *Op elk ander ogenblik van de wedstrijd is de bal in het spel, dus ook:*
 - a. *Indien deze van een doelpaal of doellat in het veld terugspringt;*
 - b. *Indien deze terugspringt van de scheidsrechter;*
 - c. *In geval van veronderstelde overtreding van de spelregels, totdat de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.*
3. *Indien in een zaal, ter ondersteuning van het dak, spanten zijn aangebracht en deze bevinden zich eveneens boven het speelveld, dan wordt, indien de bal deze spanten raakt, geacht dat de bal tegen het plafond is gekomen. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop, te nemen door de tegenstander op de plaats waar de bal het laatst gespeeld c.q. aangeraakt werd.*
4. *Komt de bal, voordat deze geheel en al de zijlijn is gepas-seerd, tegen een nog buiten het speelveld staande wisselspe-ler, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal.*
5. *Komt de bal tegen een toeschouwer of grensrechter, die zich binnen het speelveld bevindt, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de toeschouwer de bal raakte. Gebeurt dit binnen het gebied omgrensd door de doellijn en vrijeschoplijn, dan dient de scheidsrechterbal genomen te worden op de vrije schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats van aanraking.*
6. *Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler, c.q. het team dat de wedstrijd moet hervatten, trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt de speler c.q. het team bestraft met een vrije schop wegens onbehoorlijk gedrag. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal buiten de schuld van het team, onnodig lang aan het spel wordt onttrokken moet de tijd stilgezet worden.*
7. *Indien een toeschouwer het speelveld betreedt dan dient de scheidsrechter het spel te onderbreken, de toeschouwer te laten verwijderen en het spel te hervatten met een scheids-rechtersbal op de plaats waar de bal was, c.q. vrijeschoplijn.*

Toelichting:

1. *Een enkele maal komt het voor dat tegelijkertijd meer dan een bal in het veld is. Zodra de scheidsrechter dit bemerkt, dient hij de wedstrijd te onderbreken om de bal, die niet op het speelveld thuishoort, te doen verwijderen. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechterbal.*
2. *Werpt de coach, verzorger of een wisselspeler een tweede bal opzettelijk in het speelveld terwijl de bal in het spel is, dan dient het spel te worden onderbroken en de tweede bal uit het speelveld te verwijderen. De wedstrijd dient te worden hervat met een vrije schop voor het niet overtreddende team op de plaats waar de juiste speelbal was toen de wedstrijd werd onderbroken.*
3. *De overtreddende coach, verzorger of speler moet wegens wangedrag de zaal verlaten en mag niet worden vervangen. Wanneer het overtreddende team voordeel zou behalen uit een onmiddellijke bestraffing van de situatie dan moet de scheidsrechter laten doorspelen. De scheidsrechter dient dan pas tot bestraffing over te gaan nadat hij het resultaat van de voordeelsituatie heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van het overtreddende team is gekomen. Het spel dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was, c.q. de vrije schoplijn of indien de bal uit het veld is met de normale spelhervatting. De bestraffing van de overtreddende coach, verzorger of speler blijft hetzelfde.*
4. *Indien de bal tegen de armaturen komt, die zich eventueel in een zaal boven het speelveld bevinden, moet de scheidsrechter handelen als in gevallen waarin de bal het plafond boven het speelveld heeft geraakt.*



HET BEHALEN VAN EEN DOELPUNT.

ARTIKEL 20.

1. Een doelpunt is behaald, zodra een volgens de regels gespeelde bal het doelvlak volledig is gepasseerd.
2. Mocht een speler de bal vanaf de andere speelhelft recht-streeks in zijn eigen doel plaatsen, dan mag de scheidsrechter geen doelpunt toekennen, maar moet hij de wedstrijd laten her-vatten met een hoekschop.
3. Uit een inworp kan niet rechtstreeks worden gedoelpunt.
4. Een geldig doelpunt kan alleen worden behaald vanaf de speel-helft van het verdedigende team.
5. Winnaar is het team dat de meeste doelpunten heeft behaald. Indien geen doelpunt of door iedere partij een gelijk aantal doelpunten is behaald, eindigt de wedstrijd in een gelijk spel.
6. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter een speler van eigen speelhelft op het doel van de tegenstander schiet, moet hij de wedstrijd onderbreken en laten hervatten met een vrije schop door de tegenstander op de plaats waar de bal zich bevond op het moment van de overtreding. Het is niet meer van belang of de bal alsnog door een speler binnen het strafschoopgebied van het verdedigende team wordt aangeraakt.
7. Uit de beginschop kan niet rechtstreeks worden gedoelpunt.

Toelichting:

1. Het duidelijk van eigen speelhelft op het doel van de tegen-stander schieten dient te worden bestraft. Indien de bal door een speler ver naar voren wordt getrapt eventueel door de doelverdediger wordt opgevangen, hoeft de scheidsrechter niet te straffen.
2. Voor zover de regels niet anders bepalen is een geldig doel-punt behaald, mits hij niet door een speler van het aanval-len-de team is geworpen of gedragen, of opzettelijk met de hand of arm is geslagen en er geen andere overtreding aan vooraf is gegaan.
3. Mocht de bal vanuit de spelsituatie toch in het doel belanden, zonder dat hij door een verdediger c.q. aanvaller is gespeeld of aangeraakt, dient de scheidsrechter het spel te laten hervatten met een doelworp. Indien de bal echter wel binnen de eigen speelhelft wordt aangeraakt, alvorens hij in het doel belandt, moet een doelpunt worden toegekend.
4. Wordt de bal rechtstreeks uit de beginschop in het doel van de tegenstander geschoten, dan moet de scheidsrechter doelworp geven.

DE INWORP.

ARTIKEL 21.

1. Wanneer de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan moet een tegenstander van degene, die de bal het laatst heeft aangeraakt, de bal inwerpen op het punt van de zijlijn waar de bal deze heeft gepasseerd.
2. De speler die inwerpt moet, op het moment dat hij de bal loslaat, met beide voeten achter de zijlijn op de speelvloer staan.
3. Op het punt waar de bal wordt ingeworpen moeten de tegenstanders tenminste 3 meter afstand in acht nemen.
4. De bal moet, mits voldaan aan het gestelde onder punt 3, binnen 3 seconden met één hand onderhands worden ingeworpen.
5. Degene die inwerpt mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een inworp kan niet rechtstreeks een doelpunt worden behaald.
7. Indien de bal niet op de juiste wijze is ingeworpen, moet de bal door een tegenstander worden ingeworpen.
8. Wordt de bal niet binnen 3 seconden ingeworpen, dan hervat een tegenstander de wedstrijd met een vrije schop op de zijlijn op de plaats waar de overtreding werd begaan.



9. *Belemmert een speler opzettelijk de loop van de wedstrijd, door niet de juiste afstand in acht te nemen, dan wordt hij bestraft met 2 minuten straf tijd. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop, te nemen door de tegenstander.*
10. *Indien de speler die de bal inwerpt de bal opnieuw aanraakt, voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een vrije schop worden genomen door een tegenstander.*
11. *Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten, moet de speler c.q. het team dat moet inwerpen, trachten de bal snel in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt het betrokken team bestraft met een vrije schop wegens talmen, op de plaats waar de bal moest worden ingeworpen.*
12. *Indien de bal bij een inworp rechtstreeks in eigen doel gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.*
13. *Indien de bal bij een inworp rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.*
14. *Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de zijlijn passeerde, moet de scheidsrechter de inworp toekennen aan het team op wiens speelveld de bal de zijlijn heeft gepasseerd.*
15. *Indien de bal na een inworp door de speler wordt aangeraakt en in het doel gaat, wordt er een geldig doelpunt toegekend.*

Toelichting:

1. *Bij een inworp is het niet toegestaan de bal op de speelvloer neer te leggen en deze dan met een duw al rollende in het spel te brengen. Bovendien mag de bal niet eerst de grond raken buiten het speelveld.*
2. *Gaat de bal juist boven het snijpunt van de achterlijn en de zijlijn uit, dan besluit de scheidsrechter tot een inworp en niet tot een doelworp of hoekschop.*
3. *Indien een speler bij een inworp de bal per ongeluk uit zijn handen laat vallen, moet de scheidsrechter de inworp laten overnemen.*
4. *De bal is in het spel, zodra hij de hand van degene die inwerpt heeft verlaten en tevens binnen het speelveld is, dat wil zeggen op of binnen de zijlijn. De bal hoeft, om te mogen worden gespeeld, niet eerst de grond te hebben geraakt.*
5. *Een speler die de bal inwerpt, mag de bal niet opzettelijk tegen een tegenstander werpen. In dat geval moet een vrije schop aan de tegenstander worden toegekend op de plaats van de overtreding. Degene die inwerpt mag wel de bal tegen een medestander werpen en daarna de bal spelen.*
6. *Degene die inwerpt hoeft niet met aaneengesloten benen of met de volle voet op de grond staan. Hij mag met gespreide benen en op de tenen staande inwerpen, mits hij zorgt dat als hij de bal loslaat, hij met geen enkel deel van zijn voeten op of binnen de zijlijn op de speelvloer staat. Het is evenmin van belang of degene die inwerpt gebukt of rechtop staande de bal inwerpt.*
7. *Indien bij een juiste inworp de bal, zonder door een speler te zijn aangeraakt, uit het speelveld geraakt, bijvoorbeeld doordat de bal tegen de scheidsrechter aankomt, dan moet de tegenstander de bal inwerpen.*
8. *Het maken van een schijnbeweging bij de inworp is toegestaan, mits de inworp binnen 3 seconden wordt genomen.*
9. *Indien een speler, ten einde hieruit eventueel voordeel te behalen, de inworp zo snel neemt dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 3 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken speler niet bestraffen.*

DE HOEKSCHOP.

ARTIKEL 22.

1. *Wanneer de bal geheel en al de achterlijn is gepasseerd, met uitzondering van het doelveld, en het laatst is aangeraakt door een speler van het verdedigende team, moet een speler van het aanvallende team een hoekschop nemen.*
2. *Een hoekschop wordt genomen door de bal neer te leggen op het snijpunt van de achterlijn en de zijlijn, het meest nabij de plaats waar de bal over de achterlijn is gegaan en van daaruit deze te trappen.*



3. Bij het nemen van een hoekschop moeten de tegenstanders, totdat de hoekschop is genomen, ten minste 3 meter van het hoekschoppunt blijven.
4. De hoekschop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3, binnen 3 seconden nadat de bal is neergelegd, worden genomen.
5. De hoekschopnemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat een andere speler de bal heeft gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord.
7. Mocht de bal, nadat hij door de nemer op de juiste plaats is gelegd, zich nog verplaatsen zonder toedoen van één van de spelers, dan wordt de bal geacht stil te liggen en kan de hoekschop worden genomen.
8. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de achterlijn passeerde, moet de scheidsrechter de wedstrijd la-ten hervatten door middel van een doelworp.
9. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler c.q. het team dat de hoekschop moet nemen, trachten de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit, naar het oordeel van de scheidsrechter, wordt na-gelaten, wordt dit team wegens talmen bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrijeschoplijn.

Toelichting:

1. Indien een speler, ten einde hieruit eventueel voordeel te behalen, de hoekschop zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van 3 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken speler niet bestraffen.
2. Gaat bij een hoekschop de bal, voordat deze in het spel is, over de doellijn of zijlijn, dan dient de hoekschop te worden overgenomen.

DE DOELWORP.

ARTIKEL 23.

1. Wanneer de bal geheel en al over de achterlijn is gegaan, be-halve wanneer een doelpunt is behaald, moet de bal, indien deze het laatst is aangeraakt door een speler van het aanval-lende team, door de doelverdediger rechtstreeks buiten het doelgebied in het spel worden gebracht.
2. De doelverdediger moet hierbij, staande binnen zijn doelge-bied, de bal met één hand werpend in het spel brengen. De bal mag daarbij de middellijn overschrijden.
3. Nadat de doelverdediger de bal in zijn bezit heeft gekregen en in zijn doelgebied is teruggekeerd, moet de doelworp binnen 3 seconden worden genomen.
4. Om de wedstrijd zo spoedig mogelijk te hervatten moet de doelverdediger trachten de bal snel in zijn bezit te krijgen. Indien dit, naar oordeel van de scheidsrechter, wordt nage-laten, wordt zijn team wegens talmen gestraft met een vrije schop, te nemen door de tegenstander op de vrije schoplijn midden voor het doel.

Toelichting:

1. Onder "moet de bal door de doelverdediger rechtstreeks buiten het doelgebied in het spel worden gebracht" dient te worden verstaan: de bal mag niet door een andere speler worden gespeeld of aangeraakt, voordat hij buiten het doelgebied is gekomen. De bal mag echter wél binnen het doelgebied de grond raken.
2. Wanneer de doelverdediger bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn handen buiten zijn doelgebied komt, dient hij te worden bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn; dit dient namelijk te worden beschouwd als een op onjuiste wijze uitvoeren van de doelworp.



DE VRIJE SCHOP.

ARTIKEL 24.

1. Een vrije schop moet worden genomen op de plaats van overtreding. Wordt echter een vrije schop toegekend in het gebied tussen de achterlijn en de vrijeschoplijn, dan moet deze genomen worden vanaf een punt op de vrijeschoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats van overtreding.
2. De nemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, alvorens de bal is gespeeld of aangeraakt door een andere speler.
3. Bij het nemen van een vrije schop moeten de tegenstanders een afstand van tenminste 3 meter van de bal in acht nemen.
4. De vrije schop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3, binnen 3 seconden worden genomen.
5. De bal hoeft niet stil te liggen doch dient wel contact te houden met de grond, wanneer de vrije schop wordt genomen.
6. Indien een tegenstander tracht de wedstrijd te beïnvloeden door opzettelijk te talmen bij het in acht nemen van de voorgeschreven afstand, moet hij worden bestraft met 2 minuten straf tijd.

Toelichting:

1. Onder "de bal hoeft niet stil te liggen" wordt verstaan, dat de bal na neergelegd te zijn nog weggrolt zonder toedoen van een van de spelers.
2. Indien een speler opzettelijk de voorgeschreven afstand niet in acht neemt, moet de scheidsrechter deze speler bestraffen, echter niet de speler die niet binnen 3 seconden de wedstrijd hervat.
3. Indien door spelers van beide teams tegelijkertijd overtredingen worden begaan, moet die overtreding worden bestraft waarop de zwaarste straf staat.
4. Indien door hetzelfde team twee overtredingen onmiddellijk na elkaar worden begaan, waarbij de scheidsrechter geen gelegenheid had voor de eerste te fluiten, voordat de tweede plaatsvond, moet de scheidsrechter de overtreding bestraffen welke hij het eerst heeft geconstateerd.
5. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de vrije schop zo snel neemt, dat de tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 3 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.
6. Indien bij het nemen van een vrije schop van de helft van de tegenstander de bal rechtstreeks in het eigen doel geplaatst wordt, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.
7. Wordt na een overtreding binnen het gebied begrensd door doellijn en vrijeschoplijn de bal niet op de vrijeschoplijn geplaatst, dan dient dit te worden bestraft met een vrije schop voor de tegenstander op de vrijeschoplijn.

DE STRAFSCHOP.

ARTIKEL 25.

1. Een strafschoop moet worden genomen vanaf het strafschooppunt. De bal moet stil liggen.
2. Wanneer een strafschoop wordt genomen moeten alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafschoop neemt en de doelvrediger van de tegenstander, zich binnen het speelveld, maar achter de stippellijn bevinden.
3. De speler die de strafschoop neemt, moet zijn aanloop nemen binnen de vrijeschoplijn.
4. De doelvrediger moet, tot de bal is gespeeld, op de achter-lijn tussen de doelpalen blijven staan, zonder daarbij zijn voeten te verplaatsen.
5. De speler die de strafschoop neemt, moet de bal naar voren trappen en mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
6. Na het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het nemen van de strafschoop moet de strafschoopnemer deze binnen 3 seconden nemen.
7. Indien voor het fluitsignaal van de scheidsrechter de straf-schoop wordt genomen is dit een overtreding.



8. *Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gedoelpunt.*
9. *Zonodig wordt de speeltijd na de eerste of de tweede speel-helft verlengd voor het nemen van een strafschop.*
10. *De scheidsrechter mag het teken voor het nemen van de strafschop niet geven, voordat alle spelers hun juiste plaats hebben ingenomen.*
11. *Wanneer een wedstrijd wordt verlengd voor het nemen van een strafschop, eindigt een wedstrijd zodra de strafschop reglementair is uitgewerkt. Dat wil zeggen:*
 - a. *De bal gaat rechtstreeks in het doel, een doelpunt is dan behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal geheel en al het doelvlak is gepasseerd;*
 - b. *De bal stuit via de doelpaal of de doellat in het doel; er is dan een doelpunt behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal geheel en al het doelvlak is gepasseerd;*
 - c. *De bal gaat over de lijn buiten de doelpalen of over de doellat; de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal buiten het speelveld is gekomen;*
 - d. *De bal raakt een doelpaal of doellat en stuit terug in het speelveld; de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal in het speelveld terugstuit;*
 - e. *De bal komt in het doel, nadat de doelverdediger hem heeft aangeraakt;*
 - f. *er is dan een doelpunt behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal het doelvlak geheel en al is gepasseerd;*
 - g. *De bal wordt duidelijk tegenhouden door de doelverdediger; de scheidsrechter moet onmiddellijk affluiten.*
 - h. *Indien de doelverdediger daarna per ongeluk de bal laat vallen over de achterlijn, ontstaat er geen doelpunt, want de wedstrijd was reeds geëindigd.*
12. *Elke speler, die handelingen pleegt met het oogmerk een goede uitvoering van de strafschop te beïnvloeden, dient bestraft te worden met 2 minuten straftijd.*
13. *Indien de bal, nadat de strafschop is genomen, door een handeling van buitenaf wordt tegengehouden op zijn weg naar het doel, dan moet de strafschop worden overgenomen.*

Toelichting:

1. *Een strafschop is één der zwaarste straffen, die gegeven kan worden. De strafschop mag alleen toegekend worden, wanneer de scheidsrechter ten volle overtuigd is dat de overtreding opzettelijk werd begaan.*
2. *Indien een speler, die de strafschop neemt, de bal schuin naar voren trapt, waarna een speler van zijn eigen team, die komt toelopen, de bal in het doel schiet, is dit een geldig doelpunt. Was voor het nemen van de strafschop de speeltijd verstreken, dan wordt in bovengenoemd geval bij de tweede schop de speeltijd als verstreken geacht, aangezien de strafschop zijn uitwerking heeft gehad.*
3. *Wanneer een speler een overtreding, welke met een strafschop moet worden bestraft, in zijn eigen strafschopgebied begaat, moet de scheidsrechter tegen zijn team een strafschop laten nemen, onafhankelijk van de plaats waar de bal zich – mits deze in het spel is – bevond op het ogenblik van de overtreding.*
4. *Wanneer een strafschop tegen de lat of paal wordt geschoten, waarna de bal in het speelveld terugspringt, dan mag de strafschopnemer hem niet opnieuw spelen. Doet hij dit toch, dan wordt een vrije schop aan de tegenstander toegekend. Wordt de bal door de doelverdediger aangeraakt, dan mag de strafschopnemer de bal wel opnieuw spelen.*
5. *Tracht een speler van het verdedigende team de bal met de hand uit het doel te slaan, doch wordt er desondanks een doelpunt behaald, dan dient de scheidsrechter dit doelpunt toe te kennen en voor deze overtreding geen strafschop te geven.*
6. *De strafschopnemer moet zijn aanloop nemen binnen de vrijeschoplijn. Hierbij mag de strafschopnemer de lijn wel raken maar niet overschrijden.*
7. *Het maken van een schijnbeweging bij een strafschop is toegestaan, mits de strafschop binnen 3 seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter wordt genomen.*
8. *De nemer van de strafschop moet de schop uitvoeren zonder onderbreking van zijn aanloop. De doelverdediger mag niet in verwarring worden gebracht.*



Regeling voor het nemen van strafschoppen voor het verkrijgen van een beslissing bij o.a. beker- en beslissingswedstrijden.

1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen worden genomen.
2. Het eerste in het programma genoemde team, moet de eerste strafschop nemen.
3. Met inachtneming van de bepaling in de paragrafen 4,5 6, hierna volgend zal elk team drie strafschoppen nemen.
4. De strafschoppen worden om en om genomen.
5. Het nemen van de strafschoppen zal niet worden voorgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft behaald, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.
6. Indien, nadat elk team drie strafschoppen heeft genomen, ieder een gelijk aantal, of geen doelpunten heeft behaald, dan wordt het nemen van strafschoppen voortgezet, totdat, nadat elk team een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen (wat er niet drie behoeven te zijn), het ene team één doelpunt meer heeft behaald dan de ander. (om en om)
7. Het team, dat de meeste doelpunten heeft behaald wordt tot winnaar verklaard.
8. Het aantal spelers dat voor het nemen van de strafschoppen in aanmerking komt wordt gesteld op drie door de coach aan te wijzen spelers, die op het wedstrijdformulier vermeld staan en die op het eind van de wedstrijd speelgerechtigd waren. De doelverdediger wordt eveneens door de coach aangewezen uit de spelers van zijn team die op het eind speelgerechtigd waren. Mocht na het nemen van drie strafschoppen door drie verschillende spelers nog geen beslissing verkregen zijn, dan dient de vierde strafschop genomen te worden door degene die de eerste strafschop nam enz. Mocht de doelverdediger tijdens het nemen van de strafschoppen geblesseerd raken, dan mag hij alleen vervangen worden door één van de drie aangewezen strafschoppennemers, die vervolgens alleen als doelverdediger optreedt. Ingeval van een blessure wordt de strafschoppenserie voortgezet met de daartoe vooraf aangewezen spelers. Vervanging c.q. aanvulling vindt niet plaats.
9. Bij het nemen van een dergelijke strafschoppenreeks moeten de aangewezen spelers zich binnen het speelveld bevinden en zich opstellen achter de middellijn, uitgezonderd de strafschopnemer en de beide doelverdedigers. De doelverdediger die niet het doel verdedigt, stelt zich op buiten het doelgebied op de doellijn. De overige spelers, inclusief coach, verzorger en grensrechter dienen op de bank plaats te nemen.

DE SCHEIDSRECHTERSBAL.

ARTIKEL 26.

1. Na elke tijdelijke onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter om een andere reden dan elders in deze regels genoemd, moet de scheidsrechter, mits de bal op het moment van onderbreken nog in het spel was, de wedstrijd laten hervatten met een scheidsrechtersbal.
2. Een speler mag de bal niet aanraken, voordat deze de grond heeft geraakt.
3. De bal is in het spel, zodra deze de grond heeft geraakt.
4. Indien de bal over de doel- of zijlijn gaat, nadat de scheidsrechter hem heeft laten vallen, maar voordat hij door een speler is aangeraakt, moet de scheidsrechtersbal opnieuw worden genomen.
5. De scheidsrechter doet dit door de bal van kniehoogte te laten vallen tussen twee spelers (van elk team een) op de plaats, waar de bal zich bevond op het moment, dat de wedstrijd werd onderbroken.
6. Alle overige spelers moeten een afstand in acht nemen van ten minste 3 meter.
7. Wordt een scheidsrechtersbal toegekend in het gebied tussen de doellijn en de vrije schoplijn, dan moet deze genomen worden op een punt van de vrijeschoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats, waar de bal zich bevond op het moment, dat de wedstrijd werd onderbroken.
8. Indien een speler bij het laten vallen van de bal door de scheidsrechter een overtreding begaat, voordat de bal de grond heeft geraakt, moet de betrokken speler worden bestraft overeenkomstig de bij deze overtreding behorende straf en dient de scheidsrechtersbal te worden overgenomen.



OVERTREDINGEN EN WANGEDRAG.

ARTIKEL 27.

1. Een vrije schop moet worden toegekend, indien een speler, ter-ijl de bal in het spel is, opzettelijk één van de hieronder genoemde overtredingen begaat:
 - a. Een tegenstander trapt of poogt te trappen;
 - b. Een tegenstander doet vallen, waaronder is te verstaan het laten vallen of pogen te laten vallen met behulp van de benen of door voor of achter hem te bukken;
 - c. Door een sliding de bal voor de voeten van een tegenstander wegspeelt of poogt weg te spelen;
 - d. Op of naar een tegenstander, al of niet in het bezit van de bal, springt;
 - e. Een tegenstander op ruwe of gevaarlijke wijze aanvalt;
 - f. Een tegenstander slaat of poogt te slaan;
 - g. Een tegenstander vasthoudt of hem duwt met de hand of de arm;
 - h. De bal met de hand of arm speelt. (dit slaat niet op de doelverdediger, wanneer de bal zich binnen zijn eigen doelgebied bevindt)
2. Begaat een speler een van de bovenvermelde overtredingen binnen zijn eigen strafschoopgebied, dan moet hij worden bestraft met een strafschoop. De strafschoop kan worden toegekend onafhankelijk van de plaats, waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is op het ogenblik, dat de overtreding binnen het gebied tussen de vrije schoplijn en doellijn plaatsvond.
3. Een speler mag bestraft worden met een vrije schop, als hij zich schuldig maakt aan een van de volgende overtredingen:
 - a. Opzettelijk lichamelijk contact veroorzaakt;
 - b. Naar het oordeel van de scheidsrechter spelbederf pleegt, door de bal opzettelijk op zodanige wijze te trappen (bijvoorbeeld in de tribune), dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken;
 - c. Bij spelhervattingen naar het oordeel van de scheidsrechter opzettelijk talmt de bal in zijn bezit te krijgen;
 - d. Een tegenstander toeroept met de kennelijke bedoeling en opzet deze te misleiden;
 - e. Opzettelijk een tegenstander hindert, terwijl hij de bal niet speelt of deze niet binnen speelbereik heeft;
 - f. Naar het oordeel van de scheidsrechter zich onbehoorlijk gedraagt;
 - g. Het uit de hand wegtrappen door de doelverdediger.
 - h. Zittend of liggend de bal speelt.
 - i. Indien de doelverdediger een opzettelijke terugspeelbal in zijn handen neemt, moet dit bestraft worden met een vrije schop op de vrijeschoplijn. Bij herhaling kan de scheidsrechter een 2-minutenstraf uitdelen aan de doelverdediger.
 - j. Een speelwijze volgt, die gevaar oplevert voor de tegenstander.

Toelichting:

1. Voor de beoordeling, of al dan niet van buiten de eigen speelhelpt van de tegenstander op het doel van de tegenstander wordt geschoten, is de plaats van de bal bepalend.

TIJDSTRAF.

ARTIKEL 28.

1. Naast de hiervoor aangegeven vrije schop c.q. strafschoop worden de spelers bovendien bestraft met een tijdstraf (2 of 5 minuten) bij:
 - a. het uitvoeren van een sliding (als bedoeld in artikel 27. lid 1 C.);
 - b. het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander;
 - c. het vasthouden of duwen van een tegenstander met de hand op de arm;
 - d. het door woord of gebaar zijn misgenoegen kenbaar maken over de leiding (onbehoorlijk gedrag);



- e. het bij herhaling opzettelijk overtreden van dezelfde spelregel (onbehoorlijk gedrag);
- f. het opzettelijk niet in acht nemen van de vereiste afstand bij spelhervatting;
- g. het naar het oordeel van de scheidsrechter uit balorigheid wegschoppen van de bal; bijvoorbeeld opzettelijk de bal tegen het plafond of de daarin of daaronder aangebrachte armaturen trappen (onbehoorlijk gedrag);
- h. het plegen van spelbederf;
- i. het plegen van elke handeling, die een goede uitvoering van de strafs chop nadelig beïnvloedt.

Toelichting:

1. In het algemeen zal de scheidsrechter bij een overtreding, waarop een tijdstraf staat, straffen met twee minuten straf tijd. Opzettelijke herhaling van dergelijke overtredingen, zulks naar het oordeel van de scheidsrechter, kan hij ook bestraffen met 5 minuten straf tijd. Bij ernstige gevallen heeft de scheidsrechter echter altijd het recht om direct 5 minuten straf tijd op te leggen.
2. Indien de scheidsrechter een speler een straf tijd heeft opgelegd, kan hij deze wijzigen in een zwaardere tijdstraf dan wel in een definitieve verwijdering, zolang hij de wedstrijd nog niet heeft laten hervatten. Zodra de wedstrijd weer hervat is, kan de scheidsrechter de betrokken speler daarenboven een extra tijdstraf (2 of 5 minuten) dan wel een definitieve verwijdering opleggen, indien deze speler zich op de strafbank of op andere wijze misdraagt.
3. Een tijdstraf dient persoonlijk uitgezeten te worden en de betrokken speler mag gedurende straf tijd niet vervangen worden. Na afloop van de straf tijd kan de gestrafte speler direct worden vervangen zonder in het speelveld te zijn geweest.
4. Voorbeelden van een spelwijze, die gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf, zijn:
 - a. Met de voet ter hoogte van het hoofd trachten de bal op zodanige wijze te spelen, dat een tegenstander hierdoor gevaar loopt;
 - b. Het zeer laag bij de grond koppen, indien een tegenstander tracht de bal te trappen;
 - c. Naar de bal trappen, terwijl deze door de doelverdediger wordt vastgehouden.
5. Bij het bestraffen van lichamelijk contact, dient de scheidsrechter er zeer goed op te letten, welke speler dit veroorzaakt; het gebeurt nog te vaak, dat de uitlokker hiervan (dus in feite de veroorzaker!) ten onrechte de vrije schop toegewezen krijgt. In dat kader dient een speler die in balbezit is en met zijn lichaam een achterwaartse beweging maakt waardoor hij opzettelijk lichamelijk contact veroorzaakt, hiervoor te worden bestraft.
6. Onder een sliding wordt verstaan:
 - a. Het met de voet(en) over de speelvloer glijdend de bal voor de voeten van een tegenstander wegspele n of trachten weg te spelen;
 - b. Men lette er wel op, dat een sliding niet strafbaar is, indien er geen tegenstanders zich in de nabijheid van de betrokken speler bevinden;
 - c. Bij een sliding zit aan de vrije schop c.q. strafs chop steeds automatisch een tijdstraf vast.

DEFINITIEF VERWIJDEREN.

ARTIKEL 29.

1. Een speler, coach, verzorger of grensrechter moet definitief van het speelveld worden verwijderd, indien hij zich schuldig maakt aan een van de volgende handelingen:
 - a. een gewelddadige handeling of ernstig gemeen spel;
 - b. wangedrag ten opzichte van leiding en spelers;
 - c. onbehoorlijke of beledigende taal bezigen;
 - d. bij herhaling zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag.
2. Tijdelijk uit het speelveld verwijderde spelers moeten plaatsnemen bij de tijdwaarneming, die hen waarschuwt wanneer de straf tijd is verstreken, waarna de spelers weer kunnen deelnemen.
3. De in de eerste speelhelft opgelegde straf tijd loopt door in de tweede speelhelft.
4. Het spuwen naar personen, of dergelijk ongepast gedrag, wordt gelijkgesteld met een gewelddadige handeling.



5. *Een speler, coach, verzorger of grensrechter, die definitief wordt verwijderd, moet de speelzaal verlaten en mag niet plaatsnemen op de bank van de wisselerspelers.*
6. *Indien een speler tijdelijk of definitief van het speelveld wordt verwijderd, zal de scheidsrechter de wedstrijd pas laten hervatten, nadat de betrokken speler het speelveld heeft verlaten.*
7. *Indien een speler bestraft wordt met een tijdstraf, moet de tijdwaarneming deze tijdstraf pas laten ingaan op het moment dat de gestrafte speler plaatsneemt op de spelersbank zo dicht mogelijk bij de tijdwaarneming en nadat de scheidsrechter de wedstrijd weer heeft laten hervatten.*

INWERKINGTREDING.

Deze spelregels treden met ingang van 1 februari 2003 in werking.

Aldus vastgesteld door het bestuur van de Stichting Recreatief Zaalvoetbal Almere in de bestuursvergadering van 2 december 2002.